

**WETTKAMPFORDNUNG**  
der Schweizerischen Kynologischen Gesellschaft SKG  
für die Sportarten  
**AGILITY | MOBILITY | OBEDIENCE**

**WEISUNG**  
**Resultatmeldung**

gültig ab 01.01.2026

## INHALTSVERZEICHNIS

1	Allgemein.....	3
2	Resultatmeldung .....	3
2.1	Automatischer Importvorgang .....	3
2.2	Manueller Importvorgang.....	3
2.3	Verspätete oder fehlerhafte Resultatmeldung .....	3
3	Spezifikation Resultatdatei .....	4
3.1	Datenfelder Resultate Agility (mit & ohne ASMV) .....	4
3.2	Datenfelder Resultate ASMV-Stafette .....	5
3.3	Datenfelder Resultate Obedience .....	6
4	Genehmigung und Inkrafttreten .....	7

### Hinweis zur geschlechtsneutralen Formulierung

Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird auf die geschlechtsneutrale Differenzierung verzichtet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechter.

## 1 ALLGEMEIN

Die Veranstalter von Agility- und Obedience-Wettbewerben sind verpflichtet, die Resultate eines jeden Wettkampfs in das TKAMO-System zu importieren. Die TKAMO benötigt die Resultate zur Kontrolle der Kategorien- und Klassenzugehörigkeit, der Auf- und Abstiege, sowie für weitere Kontrollen und Auswertungen.

Diese Weisung enthält die Spezifikationen der zu importierenden Resultatdatei und wiedergibt das Vorgehen zur Resultatmeldung.

Jeder Veranstalter muss rechtzeitig und selbstständig dafür sorgen, dass die von ihm verwendete Auswertungssoftware den Anforderungen und Spezifikationen entspricht. Die TKAMO empfiehlt den Veranstaltern, die Softwarehersteller auf die vorliegende Weisung aufmerksam zu machen und deren Einhaltung zu prüfen bzw. zu verlangen.

## 2 RESULTATMELDUNG

Der Resultat-Import wird mittels nachfolgend spezifizierter Datei getätigt.

Es sind alle Resultate aller Teilnehmer und aller durchgeführten Wettbewerbe zu importieren. Nicht gestartete Teams dürfen nicht importiert werden.

Die Resultate sind nach Abschluss eines Wettkampftages noch am gleichen Tag in das TKAMO-System zu importieren.

**Die Resultatmeldung wird beim Upload ins TKAMO-System auf formale Fehler geprüft. Insbesondere wird ein Lizenz-Check durchgeführt. Fehlerhafte Resultatmeldungen können nicht ins TKAMO System geladen werden.**

### 2.1 Automatischer Importvorgang

Das Importprogramm des TKAMO-Systems erkennt die Datenfelder automatisch, sofern diese gemäss der untenstehenden Spezifikation vorliegt und schlägt eine Zuteilung zu den geforderten Feldern vor.

### 2.2 Manueller Importvorgang

Eine manuelle Zuteilung der Datenfelder während des Importvorgangs ist im Importprogramm möglich.

Während des Importvorgangs können die Felder aus der Resultatdatei den geforderten Feldern des TKAMO-Systems zugeteilt werden.

### 2.3 Verspätete oder fehlerhafte Resultatmeldung

Eine fristgerechte und korrekte Resultatmeldung ist unabdingbar. Die Resultatdatei soll vor dem Import durch den Veranstalter auf Vollständigkeit und Integrität geprüft werden.

Erfolgt eine Resultatmeldung verspätet oder ist sie fehlerhaft, so hat die Kontrollstelle das Recht den zusätzlichen Aufwand dem Veranstalter in Rechnung zu stellen.

Im Wiederholungsfall behält sich die TKAMO das Recht vor, dem Wettkampf den Status zu entziehen und / oder die Ausschreibung des nächsten Wettkampfs dieses Veranstalters zu annullieren.

### 3 SPEZIFIKATION RESULTATDATEI

Die Resultatdatei ist bevorzugterweise eine kommagetrennte Textdatei im Format CSV (Comma-separated-values). Diese CSV-Datei kann ANSI oder UTF-8 kodiert sein. Es sind auch die proprietären Formate XLS und XLSX für den Import möglich.

Entsprechen die Spaltennamen den Feldnamen (3.1 – 3.3), wird beim Upload die Feldzuordnung automatisch gemacht. Werden eigene Feldnamen definiert, muss beim Upload die Feldzuordnung jeweils manuell durchgeführt werden.

Das TKAMO-System kennt die folgenden Resultatdateien:

- Resultate Agility
- Resultate Agility mit ASMV
- Resultate ASMV-Stafette
- Resultate Obedience

#### 3.1 Datenfelder Resultate Agility (mit & ohne ASMV)

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
<b>Turniernummer</b>	AIS Turniernummer	Zahl	8256
<b>Lizenznummer</b>	Nationale Teams: Gemäss Reglement Allgemeine Bestimmungen, Art. 6  Internationale Teams: Der Lizenznummer ist der IOC-Landes-Code voranzustellen. Siehe: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes">https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes</a>	Text	National: 54321  International: FIN54321
<b>Hundename</b>	Rufname gemäss Dashboard	Text	Pluto
<b>Hundefuehrer</b>	Vorname Nachname	Text	Max Mustermann
<b>Club</b>	SKG-Vereinsnummer des Vereins für welchen der Hundeführer gestartet ist Bei ausländischen Lizenzen: Kein Wert	Zahl	123
<b>Kategorie</b>	Grössenklassen gemäss Agility Reglement, Art. 8	Text	Large
<b>Klasse</b>	Arbeitsklasse gemäss Agility Reglement, Art. 8	Text	3
<b>Rang</b>	Gemäss Rangliste Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	1
<b>Laufzeit</b>	Laufzeit in Sekunden (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	34.23
<b>Geschwindigkeit</b>	Quotient aus Parcourslänge und Laufzeit (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	5.35
<b>Fehler</b>	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	0
<b>Verweigerung</b>	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	5
<b>Zeitfehler</b>	Falls die Laufzeit grösser ist als die Standardzeit (Differenz aus Laufzeit und Standardzeit in Sekunden) Sofern keine Zeitfehler vorhanden ist der Wert «0» zu hinterlegen. (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	1.15
<b>Gesamtfehler</b>	Summe aus Fehlerpunkten von Fehler, Verweigerungen und Zeitfehler (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	6.15
<b>Disqualifiziert</b>	Kein Wert oder DIS oder ABR	Text	DIS
<b>Lauf</b>	Name des Wettbewerbs (Lauf) Agility, Jumping, Open, Open-Agility etc.	Text	Jumping
<b>Richter</b>	Richternummer gemäss AIS	Zahl	6091
<b>Parcourslaenge</b>	Länge des Parcours in Meter	Zahl	183
<b>Geraetezahl</b>	Anzahl der im Parcours genutzten Geräte.	Zahl	20
<b>Standardzeit</b>	Standardzeit in Sekunden (ganze Zahl)	Zahl	43
<b>Maximalzeit</b>	Maximalzeit in Sekunden (ganze Zahl)	Zahl	63
<b>Datum</b>	Datum des Wettkampfs	Datum TT.MM.JJJJ	01.04.2022

<b>ASMV Rang*</b>	ASMV-Rang gemäss ASMV-Rangliste	Zahl	2
<b>ASMV Team*</b>	ASMV-Mannschafts-ID gemäss TKAMO	Zahl	254201
<b>ASMV Punkte*</b>	Punkte der ASMV-Wertung	Zahl	3

\*nur bei Turnieren vom Typ «ASMV» notwendig

### 3.2 Datenfelder Resultate ASMV-Stafette

<b>Feldname</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Format</b>	<b>Beispiel</b>
<b>Kategorie</b>	Grössenkategorien der Mannschaft	Text	Large
<b>Rang</b>	Gemäss Rangliste	Zahl	1
<b>Start Nr.</b>	Startnummer der Mannschaft	Zahl	30
<b>Team ID</b>	Mannschaftsnummer	Zahl	500101
<b>Zeit</b>	Laufzeit aus Agility und Jumping, plus 2x 30 Sekunden für ZFA & Gambler (zwei Dezimalstellen)	Zahl	108.81
<b>Punkte ZFA</b>	Punkte aus dem Zeit-Fehler-Aus	Zahl	48
<b>Punkte Gambler</b>	Punkt aus dem Gambler	Zahl	32
<b>Fehler Agi</b>	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl	0
<b>Fehler Jump</b>	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl	0
<b>Verw Agi</b>	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl	1
<b>Verw Jump</b>	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl	0
<b>Dis Agi</b>	Summe der Disqualifikationen	Zahl	0
<b>Dis Jump</b>	Summe der Disqualifikationen	Zahl (	0
<b>Fehlstarts</b>	Summe der Fehlerpunkte, Fehlstarts	Zahl	0
<b>Wert. Zeit</b>	Zeit der Wertung (zwei Dezimalstellen)	Zahl	33.81
<b>ASMV Punkte</b>	Erzielte ASMV-Punkte	Zahl	4

### 3.3 Datenfelder Resultate Obedience

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
<b>H_Lizenz_Ob</b>	Nationale Teams: Gemäss Reglement Allgemeine Bestimmungen, Art. 6  Internationale Teams: Der Lizenznummer ist der IOC-Landes-Code voranzustellen. Siehe: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes">https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes</a>	Text	National: 54321  International : FIN54321
<b>HF_Name_Vorname</b>	Vorname Nachname	Text	Max Mustermann
<b>H_Name</b>	Rufname gemäss Dashboard	Text	Pluto
<b>HF_Vereinr</b>	SKG-Vereinsnummer des Vereins für welchen der Hundeführer gestartet ist	Zahl	123
<b>Wertungsreglement</b>	Wert «TKAMO» für CH-Reglement Wert «FCI» für FCI-Reglement	Text	TKAMO
<b>H_Klasse</b>	Gültige Werte bei CH-Reglement: «0» Gültige Werte bei FCI-Reglement: «1», «2», «3»	Zahl	2
<b>Rang</b>	Gemäss Rangliste	Zahl	1
<b>uebung_1_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 1	Zahl	5
<b>uebung_2_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 2	Zahl	6
<b>uebung_3_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 3	Zahl	9.5
<b>uebung_4_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 4	Zahl	8.5
<b>uebung_5_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 5	Zahl	7
<b>uebung_6_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 6	Zahl	10
<b>uebung_7_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 7	Zahl	8.5
<b>uebung_8_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 8	Zahl	8.5
<b>uebung_9_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 9	Zahl	8
<b>uebung_10_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 10	Zahl	6.5
<b>uebung_11_exp</b>	Anzahl Punkte Übung 11	Zahl	
<b>Gelbekte_Punktabzug</b>	Anzahl Punkte Abzug	Zahl	5
<b>Punkte_Total</b>	Total Punkte	Zahl	283.5
<b>Qualifikation_output</b>	Qualifikation in den Sprachen DE / FR / IT Mögliche Werte: «v / exc / ecc», «sg / tb / mb», «g / b / b», «bfr/stf/sdf», «nk / nc», «DIS», «ABR»	Text	v / exc / ecc
<b>AKZ_output</b>	AKZ in den Sprachen DE / FR / IT Mögliche Werte: «ja / oui / si» oder «nein / non / no»	Text	ja / oui / si
<b>Richter</b>	Vorname Name des Richters	Text	Max Mustermann
<b>Richter2</b>	Vorname Name des 2. Richters	Text	Max Mustermann
<b>WKL</b>	Vorname Name des WKL	Text	Hans Mustermann
<b>WKL2</b>	Vorname Name des 2. WKL	Text	Hans Mustermann
<b>Prüfungsdatum</b>	Datum des Wettkampfs	Datum TT.MM.JJJJ	01.04.2022
<b>Prüfungsort</b>	Ort des Wettkampfs	Text	Musterhausen

#### **4 GENEHMIGUNG UND INKRAFTTRETEN**

Diese Weisung wurde von der TKAMO am 09.10.2024 verabschiedet und am 08.10.2025 ohne Änderungen bestätigt. Sie bleibt ab 01.01.2026 in Kraft. Sie ersetzt alle früheren in diesem Zusammenhang erlassenen Bestimmungen.

Peter Feer  
Präsident TKAMO

Sascha Grunder  
Vizepräsident TKAMO