

WETTKAMPFORDNUNG
der Schweizerischen Kynologischen Gesellschaft SKG
für die Sportarten
AGILITY | MOBILITY | OBEDIENCE

WEISUNG
Resultatmeldung

gültig ab 01.01.2026

INHALTSVERZEICHNIS

1	Allgemein	3
2	Resultatmeldung	3
2.1	Automatischer Importvorgang	3
2.2	Manueller Importvorgang	3
2.3	Verspätete oder fehlerhafte Resultatmeldung	3
3	Spezifikation Resultatdatei	4
3.1	Datenfelder Resultate Agility (mit & ohne ASMV)	4
3.2	Datenfelder Resultate ASMV-Stafette	5
3.3	Datenfelder Resultate Obedience	6
4	Genehmigung und Inkrafttreten	7

Hinweis zur geschlechtsneutralen Formulierung

Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird auf die geschlechtsneutrale Differenzierung verzichtet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechter.

1 ALLGEMEIN

Die Veranstalter von Agility- und Obedience-Wettbewerben sind verpflichtet, die Resultate eines jeden Wettkampfs in das TKAMO-System zu importieren. Die TKAMO benötigt die Resultate zur Kontrolle der Kategorien- und Klassenzugehörigkeit, der Auf- und Abstiege, sowie für weitere Kontrollen und Auswertungen.

Diese Weisung enthält die Spezifikationen der zu importierenden Resultatdatei und wiedergibt das Vorgehen zur Resultatmeldung.

Jeder Veranstalter muss rechtzeitig und selbstständig dafür sorgen, dass die von ihm verwendete Auswertungssoftware den Anforderungen und Spezifikationen entspricht. Die TKAMO empfiehlt den Veranstaltern, die Softwarehersteller auf die vorliegende Weisung aufmerksam zu machen und deren Einhaltung zu prüfen bzw. zu verlangen.

2 RESULTATMELDUNG

Der Resultat-Import wird mittels nachfolgend spezifizierter Datei getätigt.

Es sind alle Resultate aller Teilnehmer und aller durchgeführten Wettbewerbe zu importieren. Nicht gestartete Teams dürfen nicht importiert werden.

Die Resultate sind nach Abschluss eines Wettkampftages noch am gleichen Tag in das TKAMO-System zu importieren.

Die Resultatmeldung wird beim Upload ins TKAMO-System auf formale Fehler geprüft. Insbesondere wird ein Lizenz-Check durchgeführt. Fehlerhafte Resultatmeldungen können nicht ins TKAMO System geladen werden.

2.1 Automatischer Importvorgang

Das Importprogramm des TKAMO-Systems erkennt die Datenfelder automatisch, sofern diese gemäss der untenstehenden Spezifikation vorliegt und schlägt eine Zuteilung zu den geforderten Feldern vor.

2.2 Manueller Importvorgang

Eine manuelle Zuteilung der Datenfelder während des Importvorgangs ist im Importprogramm möglich.

Während des Importvorgangs können die Felder aus der Resultatdatei den geforderten Feldern des TKAMO-Systems zugeteilt werden.

2.3 Verspätete oder fehlerhafte Resultatmeldung

Eine fristgerechte und korrekte Resultatmeldung ist unabdingbar. Die Resultatdatei soll vor dem Import durch den Veranstalter auf Vollständigkeit und Integrität geprüft werden.

Erfolgt eine Resultatmeldung verspätet oder ist sie fehlerhaft, so hat die Kontrollstelle das Recht den zusätzlichen Aufwand dem Veranstalter in Rechnung zu stellen.

Im Wiederholungsfall behält sich die TKAMO das Recht vor, dem Wettkampf den Status zu entziehen und / oder die Ausschreibung des nächsten Wettkampfs dieses Veranstalters zu annullieren.

3 SPEZIFIKATION RESULTATDATEI

Die Resultatdatei ist bevorzugterweise eine kommagetrennte Textdatei im Format CSV (Comma-separated-values). Diese CSV-Datei kann ANSI oder UTF-8 kodiert sein. Es sind auch die proprietären Formate XLS und XLSX für den Import möglich.

Entsprechen die Spaltennamen den Feldnamen (3.1 – 3.3), wird beim Upload die Feldzuordnung automatisch gemacht. Werden eigene Feldnamen definiert, muss beim Upload die Feldzuordnung jeweils manuell durchgeführt werden.

Das TKAMO-System kennt die folgenden Resultatdateien:

- Resultate Agility
- Resultate Agility mit ASMV
- Resultate ASMV-Stafette
- Resultate Obedience

3.1 Datenfelder Resultate Agility (mit & ohne ASMV)

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
Turniurnummer	AIS Turniurnummer	Zahl	8256
Lizenznummer	Nationale Teams: Gemäss Reglement Allgemeine Bestimmungen, Art. 6 Internationale Teams: Der Lizenznummer ist der IOC-Landes-Code voranzustellen. Siehe: https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes	Text	National: 54321 International: FIN54321
Hundename	Rufname gemäss Dashboard	Text	Pluto
Hundefuehrer	Vorname Nachname	Text	Max Mustermann
Club	SKG-Vereinsnummer des Vereins für welchen der Hundeführer gestartet ist Bei ausländischen Lizenzen: Kein Wert	Zahl	123
Kategorie	Grössenklassen gemäss Agility Reglement, Art. 8	Text	Large
Klasse	Arbeitsklasse gemäss Agility Reglement, Art. 8	Text	3
Rang	Gemäss Rangliste Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	1
Laufzeit	Laufzeit in Sekunden (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	34.23
Geschwindigkeit	Quotient aus Parcourslänge und Laufzeit (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	5.35
Fehler	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	0
Verweigerung	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	5
Zeitfehler	Falls die Laufzeit grösser ist als die Standardzeit (Differenz aus Laufzeit und Standardzeit in Sekunden) Sofern keine Zeitfehler vorhanden ist der Wert «0» zu hinterlegen. (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	1.15
Gesamtfehler	Summe aus Fehlerpunkte von Fehler, Verweigerungen und Zeitfehler (zwei Dezimalstellen) Bei Disqualifikation: Kein Wert	Zahl	6.15
Disqualifiziert	Kein Wert oder DIS oder ABR	Text	DIS
Lauf	Name des Wettbewerbs (Lauf) Agility, Jumping, Open, Open-Agility etc.	Text	Jumping
Richter	Richternummer gemäss AIS	Zahl	6091
Parcourslaenge	Länge des Parcours in Meter	Zahl	183
Geraetzahl	Anzahl der im Parcours genutzten Geräte.	Zahl	20
Standardzeit	Standardzeit in Sekunden (ganze Zahl)	Zahl	43
Maximalzeit	Maximalzeit in Sekunden (ganze Zahl)	Zahl	63
Datum	Datum des Wettkampfs	Datum TT.MM.JJJJ	01.04.2022

ASMV Rang*	ASMV-Rang gemäss ASMV-Rangliste	Zahl	2
ASMV Team*	ASMV-Mannschafts-ID gemäss TKAMO	Zahl	254201
ASMV Punkte*	Punkte der ASMV-Wertung	Zahl	3

*nur bei Turnieren vom Typ «ASMV» notwendig

3.2 Datenfelder Resultate ASMV-Stafette

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
Kategorie	Grössenkategorien der Mannschaft	Text	Large
Rang	Gemäss Rangliste	Zahl	1
Start Nr.	Startnummer der Mannschaft	Zahl	30
Team ID	Mannschaftsnummer	Zahl	500101
Zeit	Laufzeit aus Agility und Jumping, plus 2x 30 Sekunden für ZFA & Gambler (zwei Dezimalstellen)	Zahl	108.81
Punkte ZFA	Punkte aus dem Zeit-Fehler-Aus	Zahl	48
Punkte Gambler	Punkt aus dem Gambler	Zahl	32
Fehler Agi	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl	0
Fehler Jump	Summe der Fehlerpunkte, Parcoursfehler	Zahl	0
Verw Agi	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl	1
Verw Jump	Summe der Fehlerpunkte, Verweigerungen	Zahl	0
Dis Agi	Summe der Disqualifikationen	Zahl	0
Dis Jump	Summe der Disqualifikationen	Zahl (	0
Fehlstarts	Summe der Fehlerpunkte, Fehlstarts	Zahl	0
Wert. Zeit	Zeit der Wertung (zwei Dezimalstellen)	Zahl	33.81
ASMV Punkte	Erzielte ASMV-Punkte	Zahl	4

3.3 Datenfelder Resultate Obedience

Feldname	Beschreibung	Format	Beispiel
H_Lizenz_Ob	Nationale Teams: Gemäss Reglement Allgemeine Bestimmungen, Art. 6 Internationale Teams: Der Lizenznummer ist der IOC-Landes-Code voranzustellen. Siehe: https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes	Text	National: 54321 International : FIN54321
HF_Name_Vorname	Vorname Nachname	Text	Max Mustermann
H_Name	Rufname gemäss Dashboard	Text	Pluto
HF_Vereinr	SKG-Vereinsnummer des Vereins für welchen der Hundeführer gestartet ist	Zahl	123
Wertungsreglement	Wert «TKAMO» für CH-Reglement Wert «FCI» für FCI-Reglement	Text	TKAMO
H_Klasse	Gültige Werte bei CH-Reglement: «0» Gültige Werte bei FCI-Reglement: «1», «2», «3»	Zahl	2
Rang	Gemäss Rangliste	Zahl	1
uebung_1_exp	Anzahl Punkte Übung 1	Zahl	5
uebung_2_exp	Anzahl Punkte Übung 2	Zahl	6
uebung_3_exp	Anzahl Punkte Übung 3	Zahl	9.5
uebung_4_exp	Anzahl Punkte Übung 4	Zahl	8.5
uebung_5_exp	Anzahl Punkte Übung 5	Zahl	7
uebung_6_exp	Anzahl Punkte Übung 6	Zahl	10
uebung_7_exp	Anzahl Punkte Übung 7	Zahl	8.5
uebung_8_exp	Anzahl Punkte Übung 8	Zahl	8.5
uebung_9_exp	Anzahl Punkte Übung 9	Zahl	8
uebung_10_exp	Anzahl Punkte Übung 10	Zahl	6.5
uebung_11_exp	Anzahl Punkte Übung 11	Zahl	
Gelbkarte_Punktabzug	Anzahl Punkte Abzug	Zahl	5
Punkte_Total	Total Punkte	Zahl	283.5
Qualifikation_output	Qualifikation in den Sprachen DE / FR / IT Mögliche Werte: «v / exc / ecc», «sg / tb / mb», «g / b / b», «bfr/stf/sdf», «nk / nc», «DIS», «ABR»	Text	v / exc / ecc
AKZ_output	AKZ in den Sprachen DE / FR / IT Mögliche Werte: «ja / oui / si» oder «nein / non / no»	Text	ja / oui / si
Richter	Vorname Name des Richters	Text	Max Mustermann
Richter2	Vorname Name des 2. Richters	Text	Max Mustermann
WKL	Vorname Name des WKL	Text	Hans Mustermann
WKL2	Vorname Name des 2. WKL	Text	Hans Mustermann
Prüfungsdatum	Datum des Wettkampfs	Datum TT.MM.JJJJ	01.04.2022
Prüfungsort	Ort des Wettkampfs	Text	Musterhausen

4 GENEHMIGUNG UND INKRAFTTRETEN

Diese Weisung wurde von der TKAMO am 09.10.2024 verabschiedet und tritt am 01.01.2026 in Kraft. Sie ersetzt alle früheren in diesem Zusammenhang erlassenen Bestimmungen.

Peter Feer
Präsident TKAMO

Sascha Grunder
Vizepräsident TKAMO