

Schweizerische Kynologische Gesellschaft
Société cynologique suisse
Società cinologica svizzera



**REGLEMENT DE CONCOURS
de la Société cynologique suisse SCS**

pour les disciplines sportives

Agility Mobility Obedience

RÈGLEMENT OBEDIENCE

TABLE DE MATIERES

Page

1.Préface	4
1.1 Introduction	4
2.Débutants	5
Exercice 1: ASSIS EN GROUPE, 30 SECONDES	5
Exercice 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE, 1 MINUTE	6
Exercice 3: CONDUITE SANS LAISSE	7
Exercice 4: TERRE PENDANT LA MARCHÉ	8
Exercice 5: RAPPEL en POSITION DE BASE	9
Exercice 6: EN AVANT DANS UN CARRÉ	10
Exercice 7: RAPPORT (PORTER)	11
Exercice 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT	12
Exercice 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PERSONNEL	13
Exercice 10: CONTROLE A DISTANCE	14
3.Obedience 1	15
Exercice 1: ASSIS EN GROUPE, 1 minute	15
Exercice 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE, 2 MINUTES	16
Exercice 3: CONDUITE SANS LAISSE	17
Exercice 4: TERRE PENDANT LA MARCHÉ	18
Exercice 5: RAPPEL AVEC TERRE	19
Exercice 6: EN AVANT DANS UN CARRE	20
Exercice 7: RAPPORT	21
Exercice 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT	22
Exercice 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PERSONNEL	23
4.Obedience 2	25
Exercice 1: ASSIS EN GROUPE, 1 minute	25
Exercice 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE AVEC DISTRACTION, 2 MINUTES	26
Exercice 3: CONDUITE SANS LAISSE	27
Exercice 4: ASSIS ET TERRE PENDANT LA MARCHÉ	28
Exercice 5: RAPPEL AVEC DEBOUT	29
Exercice 6: EN AVANT DANS UN CARRÉ	30
Exercice 7: RAPPORT	31
Exercice 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT	32
Exercice 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PARMi 5	33
Exercice 10: CONTRoLE A DISTANCE	34
5.Obedience 3	35
Exercice 1: ASSIS EN GROUPE, 2 minutes	35
Exercice 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE AVEC DISTRACTION, 4 MINUTES	36
Exercice 3: CONDUITE SANS LAISSE	37
Exercice 4: DEBOUT, ASSIS ET TERRE PENDANT LA MARCHÉ	38
Exercice 5: RAPPEL AVEC DEBOUT ET TERRE	39
Exercice 6: EN AVANT DANS UN CARRÉ	40
sCHÉMA EXERCICE 6 Obedience 3	41
Exercice 7: RAPPORT	42
Exercice 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT	43
Exercice 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PARMi 6	44
Exercice 10: CONTROLE A DISTANCE	45
6.Chien et conducteur	46
6.1 RESPONSABILITE CIVILE	46
6.2 COMPORTEMENT DES CONDUCTEURS	46
6.3 CONDITIONS D'ADMISSION	46
6.3.1 Conditions d'admissions particulières	46
6.4 EXCLUSION	46
6.5 Positions	47
6.5.1 Position de base	47
6.5.2 Terre	47
6.5.3 Debout	47
6.5.4 Assis	47
6.6 Rapport	48
6.7 Changements de direction	48
6.8 Ordres	48
6.9 Aides	48

6.9.1 Collier et laisse	48
6.10 MOTIVATION DU CHIEN	49
6.11 ABOIER / PLEURNICHER	49
7. Concours	50
7.1 Generalites pour le reglement d'obedience	50
7.2 ORGANISATION D'UN CONCOURS, DEVOIRS DE L'ORGANISATEUR	50
7.3 Chef de concours.....	50
7.4 Terrain.....	51
7.5 Liste de Material.....	51
7.6 Juges	51
7.7 Assistant du Juge.....	52
8. Appreciations.....	53
8.1 PASSAGE D'UNE CLASSE A LA Classe SUPERIEURE	53
8.2 Appreciation	53
8.3 Qualification	53
8.4 Resultats du concours	53
8.5 Distinctions.....	54
8.5.1 Mentions	54
8.5.2 MEDAILLES SPECIALES.....	54
8.6 CACIOB	54

1. PRÉFACE

Le présent règlement Obedience contient les dispositions fondamentales concernant l'Obedience.

Sur la base d'autorisations formelles dans ce règlement, la CTAMO peut promulguer d'autres dispositions sous forme de directives obligatoires.

Les directives doivent être publiées dans les publications officielles de la SCS. L'ensemble des directives valables peut être demandé auprès de la CTAMO (secrétariat et www.tkamo).

En plus la CTAMO publie un cahier des charges spécialement conçu pour les organisateurs de concours, ainsi que pour les aides sur le terrain.

1.1 INTRODUCTION

L'Obedience est un sport canin ouvert à tous les chiens.

L'Obedience met en valeur différents exercices réglementés en vue de maîtriser l'intelligence, l'agilité et le comportement coopératif du chien.

Il s'agit d'exercices éducatifs et sportifs qui favorisent la socialisation du chien et un développement normal de la race.

L'Obedience demande une bonne harmonie entre le conducteur et le chien pour arriver à un team parfait.

C'est pourquoi il est nécessaire que le conducteur possède de bonnes connaissances concernant l'éducation d'un chien.

L'Obedience comprend différentes classes de compétition.

Qu'un chien concoure dans telle ou telle classe dépend des résultats obtenus.

2. DÉBUTANTS

EXERCICE 1: ASSIS EN GROUPE, 30 SECONDES

Exécution

- Les conducteurs prennent place sur une ligne avec leurs chiens en laisse. La distance qui les sépare est de 3 m.
- L'ordre est donné au chien de s'asseoir, la laisse sera enlevée.
- Ensuite les conducteurs marchent 5 m en ligne droite sans regarder en arrière, il s'arrêtent et font demi-tour face à leurs chiens.
- Les chiens restent assis pendant 30 secondes.
- Une fois le temps écoulé, les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci et les reprennent en position de base.
- Les chiens sont remis en laisse

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas assis tranquillement, qui met son poids d'une patte à l'autre ou qui bouge ses pattes de devant, entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1 - 2 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 6 points.
- Se lever, se coucher ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboier fort et continuellement 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens.
- Si le nombre des teams ne se laisse pas diviser par 6, sept teams peuvent faire un groupe (p.ex. 13 teams font 2 groupes. Un groupe avec 6 et un groupe avec 7 teams.)
- Le décompte du temps se fait dès que tous les conducteurs ont pris position.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que un conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Assis / Reste
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

points maximums : 30

EXERCICE 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE, 1 MINUTE

Exécution

- Les conducteurs avec leurs chiens prennent place sur une ligne. La distance qui les sépare est de 3 m.
- Les conducteurs, avec leurs chiens en position de base, enlèvent la laisse et leur donnent l'ordre de se coucher.
- Ensuite les conducteurs marchent 5 m en ligne droite sans regarder en arrière, s'arrêtent et font demi-tour face à leurs chiens.
- Les chiens doivent rester 1 minute dans la position Terre.
- Une fois le temps écoulé les conducteurs retournent à leurs chiens par droite de ceux-ci.
- Les chiens sont repris en position de base et remis en laisse.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas couché tranquillement, qui met son poids d'un côté à l'autre entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Un chien qui est couché sur le côté, au maximum 7 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 6 points.
- Se lever, s'asseoir ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboier fort et continuellement 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens (voir exercice 1).
- Le décompte du temps se fait dès que tous les conducteurs ont pris position.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que un conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Terre / Reste / Assis
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 2

Points maximums: 20

EXERCICE 3: CONDUITE SANS LAISSE

Exécution

- La conduite sans laisse sera jugée au pas normal sur des cercles et sur une ligne droite.
- Le chien doit suivre le conducteur docilement de sorte que l'épaule droite du chien demeure parallèle et serré à la hauteur du genou gauche du conducteur.
- Le conducteur marche de manière à former deux cercles (en forme de 8) de 8 m de diamètre par cercle.
- Le conducteur part de la position de base entre les deux cercles. La direction de départ (gauche ou droite) peut être choisie librement.
- A l'arrêt, le chien doit sans influence tout de suite s'asseoir parallèle et près du pied gauche du conducteur. L'épaule demeure à la hauteur du genou du conducteur.
- Durant l'exercice, les bras du conducteur doivent se mouvoir normalement.
- Schéma :

Pas normal	1 cercle à gauche
	1 cercle à droite
	15 pas en ligne droite
	1 arrêt (position de base)

Appréciations

- Un manque de contact et des ordres supplémentaires sont pénalisés.
- Un chien qui ne se tient pas parallèle dans la position de base et dans la conduite au pied entraîne une déduction de 1-2 points.
- Un chien qui se déplace lentement, au maximum 7 points.
- Un chien qui est éloigné de plus d'un mètre du conducteur pendant la majeure partie de l'exercice, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.

Ordres

- Au pied (pour le départ, changements de direction)
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 4: TERRE PENDANT LA MARCHÉ

Exécution

- Au pas normal, le conducteur marche avec son chien, tout droit dans la direction donnée.
- Entre 2 cônes distants de 10 m sur une ligne, le chien doit prendre la position Terre.
- Le conducteur continue de marcher tout droit sans chien, sans changer d'allure ou de regarder en arrière et il contourne le 2^{ème} cône par la gauche.
- En retour chez son chien le conducteur, sans changer d'allure, le reprend avec un commandement en conduite au pied.
- Après le 2^{ème} cône l'exercice est terminé. La position de base n'est pas demandée.

Appréciations

- La position Terre doit être prise rapidement.
- Une marche lente et une conduite inexacte du chien sont pénalisées.
- Pour obtenir des points le chien doit avoir pris la position avant que le conducteur ait atteint le 2^{ème} cône.
- En cas d'aides corporelles trop fortes (le conducteur s'arrête), la position est considérée comme non exécutée, 0 points.
- Si la position n'est pas prise, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre pour reprendre le chien en conduite au pied est donné par le conducteur lui-même. Toutes les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- De petites aides corporelles sont autorisées.

Ordres

- Au pied / Terre / Au pied
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 5: RAPPEL EN POSITION DE BASE

Exécution

- L'ordre est donné au chien de prendre la position Terre.
- Le conducteur s'éloigne en ligne droite sur 30 m sans regarder en arrière, fait demi-tour face à son chien et s'arrête.
- De la position Terre le chien est rappelé à la position de base ou position face. Si le chien fait la position face, il doit changer ensuite vite et correctement en position de base.

Appréciations

- Le chien doit revenir vers le conducteur au moins au pas de course rapide.
- Plus que 1 ordre pour le rappel entraînent une déduction de points.
- Changements de position avant le premier ordre de rappel, au maximum 8 points.
- Plus que 2 ordres de rappel, au maximum 7 points.
- Le chien qui rampe dans la position Terre plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.

Ordres

- Terre / Attend / Au pied
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 4

Points maximums: 40

EXERCICE 6: EN AVANT DANS UN CARRÉ

Exécution

- Le chien est envoyé en avant dans un carré de 3x3m démarqué par des cônes et dont le centre se trouve à 15 m du point de départ.
- Pour se rendre au carré, qu'il doit atteindre de devant, le chien doit prendre une ligne droite.
- Si le chien se trouve complètement dans le carré, l'exercice est terminé.

Appréciations

- Pour obtenir des points, le chien doit suivre les commandements docilement et vite et montrer au moins un pas de course.
- Pour obtenir 10 points, seul 2 ordres sont autorisés.
- Un chien qui pénètre dans le carré par le côté ou par derrière reçoit une déduction de points.
- Un chien qui se bouge lentement, au maximum 7 points.
- Si le chien ne va pas dans le carré, 0 points.
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Tous les ordres seront commandés par l'assistant du juge.
- Si le chien est au carré et après que l'assistant du juge a terminé l'exercice, le conducteur est autorisé de quitter sa position.
- Le chien doit être permanent sous le contrôle du conducteur.
- Le carré est éloigné au moins de 3-5 m du bord du ring. Les contours sont à marquer par un marquage de terrain.

Ordres

- En avant
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 4

Points maximums: 40

EXERCICE 7: RAPPORT (PORTER)

Exécution

- Le chien est assis en position de base.
- Le conducteur marche avec le chien en ligne droite et le motive avec l'objet étranger.
- Le chien doit prendre l'objet pendant la marche avant que le premier cône soit atteint. Après le 2^{ième} cône le conducteur reprend l'objet sans s'arrêter.
- Dès la reprise de l'objet, l'exercice est terminé.
- La distance entre les deux cônes mesure 10 m.

Appréciations

- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet pendant la marche et le reprend lui-même, reçoit au maximum 8 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions seront commandées par l'assistant du juge.
- La grandeur de l'objet doit être adaptée à la grandeur du chien. Le conducteur est autorisé de choisir la grandeur de l'objet.
- Le chien doit toujours être sous contrôle du conducteur, à sa gauche.
- Le chien doit prendre lui-même l'objet dans sa gueule.

Ordres

- Au pied / Porte / Au pied / Donne
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

points maximums: 30

EXERCICE 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT

Exécution

- Le conducteur et son chien sont en position de base en face du saut à une distance convenable.
- Le conducteur lance un objet de son choix par dessus le saut.
- Le chien exécute le saut, prend l'objet et le rapporte au conducteur en faisant le saut en retour.
- Après le saut de retour l'exercice est terminé.
- Le conducteur peut quitter sa place pour rappeler le chien par dessus le saut en allant en arrière.

Appréciations

- L'ordre de rapport doit au plus tard être donné quand le chien saute.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un léger toucher du saut, au maximum 9 points.
- Un chien qui commence l'exercice de soi-même, au maximum 8 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 8 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui se repousse du saut, au maximum 5 points.
- Si le saut n'est exécuté que dans un sens, au maximum 5 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Le saut doit être compact et avoir une largeur d'au moins 1 m.
- La hauteur du saut doit correspondre à la hauteur des épaules du chien, au maximum 1 m.

Ordres

- Saute / Apporte / Retour
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PERSONNEL

Exécution

- Au début du premier exercice singulier chaque conducteur reçoit un objet en bois.
- Celui-ci sera noté par le conducteur du numéro de son départ.
- Au début de l'exercice 9, le conducteur remet cet objet à l'assistant du juge.
- Le conducteur et le chien peuvent regarder l'assistant du juge déposer cet objet.
- Ce dernier dépose cet objet, sans le toucher de ses mains entre les objets neutres.
- Ces objets se trouvent à 5 m du conducteur.
- Le chien doit chercher l'objet marqué de son numéro de départ et le prendre.
- Le chien doit poser l'objet dans la main du conducteur.
- Le conducteur peut quitter sa place pour rappeler le chien en allant en arrière.

Appréciations

- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un chien qui commence l'exercice de soi-même, au maximum 8 points.
- Un chien qui prend un mauvais objet et le change par la suite, sans influence du conducteur, contre le bon, au maximum 7 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 8 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui prend plus d'un faux objet en gueule, 0 points.
- Un conducteur qui laisse le chien sentir ou toucher l'objet avant l'exercice, 0 points.
- Si le chien se trouve auprès des objets, aucun ordre ne peut être donnée par le conducteur, sinon 0 points.
- Durée maximale du travail : 1 minute, sinon 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Les objets doivent être déposés d'une manière qu'ils ne se touchent pas.
- Les objets neutres (10 pièces) peuvent être utilisées pour tous les chiens du même groupe.
- La position de l'objet contaminé peut être variée.
- Les objets qu'un chien prendrait en gueule ou les objets qui sont contaminés par de la bave seront changés.
- Les objets doivent être bien visibles pour le chien.
- Un rapport correct n'est pas exigé.
- Tous les objets neutres doivent être échangés après chaque groupe.

Ordres

- Cherche / Donne
- Signes acoustique et visuel

Coefficient

Points maximums: 30

EXERCICE 10: CONTROLE A DISTANCE

Exécution

- Le chien est mis en position Terre derrière ou devant une marque.
- Le conducteur se rend à une place définie, à 5 m du chien et fait face au chien.
- L'assistant du juge se trouve derrière le chien et montre au conducteur, au moyen d'un tableau, quand le chien doit prendre les positions Assis et Terre.
- Chaque position doit être prise 1 x.
- La dernière position est Terre.
- Puis le conducteur retourne à son chien et le reprend en position de base.

Appréciations

- Le chien doit au moins changer sa position 1 fois pour obtenir des points.
- Des ordres exigés et étendus (verbaux, non verbaux) entraînent une déduction de points.
- Changement de position pendant que le conducteur retourne vers le chien, au maximum 8 points.
- Ne pas prendre la dernière position (Terre), au maximum 7 points.
- Un chien qui se déplace de plus d'une fois la longueur de son propre corps (en tout), dans n'importe quelle direction, 0 points.
- Aboier fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'assistant de juge se trouve derrière le chien et regarde le conducteur.
- L'assistant du juge montre, au plus tard, toutes les 5 secondes, les changements de position.

Ordres

- Terre / Reste / Assis / Terre / Assis
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 4

Points maximums: 40

3. OBEDIENCE 1

EXERCICE 1: ASSIS EN GROUPE, 1 MINUTE

Exécution

- Les conducteurs prennent place sur une ligne avec leurs chiens en laisse. La distance qui les sépare est de 3 m.
- L'ordre est donné au chien de s'asseoir, la laisse sera enlevée.
- Ensuite les conducteurs marchent 10 m en ligne droite sans regarder en arrière, il s'arrêtent et font demi-tour face à leurs chiens.
- Les chiens restent assis pendant 1 minute.
- Une fois le temps écoulé, les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci et les reprennent en position de base.
- Les chiens sont remis en laisse.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas assis tranquillement, qui met son poids d'une patte à l'autre ou qui bouge ses pattes de devant entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 6 points.
- Se lever, se coucher ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens.
- Si le nombre des teams ne se laisse pas diviser par 6, sept teams peuvent faire un groupe (p.ex. 13 teams font 2 groupes. Un groupe avec 6 et un groupe avec 7 teams.)
- Le décompte du temps se fait, dès que les conducteurs ont pris position.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que le conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Assis / Reste
- Signes acoustique et visuel

Coefficient : 3

Points maximums: 30

EXERCICE 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE, 2 MINUTES

Exécution

- Les conducteurs avec leurs chiens prennent place sur une ligne. La distance qui les sépare est de 3 m.
- Les conducteurs, avec leurs chiens en position de base, enlèvent la laisse et leur donnent l'ordre de se coucher.
- Ensuite les conducteurs marchent 10 m en ligne droite sans regarder en arrière, s'arrêtent et font demi-tour face à leurs chiens.
- Les chiens doivent rester 2 minutes dans la position Terre.
- Une fois le temps écoulé les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci.
- Les chiens sont repris en position de base et remis en laisse.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas couché tranquillement, qui met son poids d'un côté à l'autre entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Un chien qui est couché sur le côté, au maximum 7 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 6 points.
- Se lever, s'asseoir ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboier fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens (voir exercice 1).
- Le décompte du temps se fait dès que les conducteurs ont pris position.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que le conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Terre / Reste / Assis
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 2

Points maximums: 20

EXERCICE 3: CONDUITE SANS LAISSE

Exécution

- La conduite sans laisse sera jugée sur un parcours au pas normal comprenant une marche avec des changements de direction et des demi-tours.
- Le chien doit suivre le conducteur docilement de sorte que l'épaule droite du chien demeure parallèle et serré à la hauteur du genou gauche du conducteur.
- A l'arrêt, le chien doit sans influence du conducteur tout de suite prendre la position de base, parallèle et près du pied gauche du conducteur. L'épaule du chien demeure à la hauteur du genou du conducteur.
- Les demi-tours peuvent être choisis par le conducteur lui-même.
- Partant de la position de base le team doit montrer 2-3 pas à droite et en avant.
- Partant de la position de base le team doit montrer 1 changement de direction à droite et un demi-tour.
- Durant l'exercice, les bras du conducteur doivent se mouvoir normalement.

Appréciations

- Les demi-tours doivent être effectués sur place (pas de cercles).
- Un manque de contact et des ordres supplémentaires seront pénalisés.
- Un chien qui ne se tient pas parallèle dans la position de base et dans la conduite au pied, une déduction de 1-2 points.
- Un chien qui se déplace lentement, au maximum 6-7 points.
- Un chien qui est éloigné de plus d'un mètre du conducteur pendant la majeure partie de l'exercice, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Pendant un concours l'assistant du juge doit commander tous les chiens de la même classe selon le même schéma.
- Le demi-tour à gauche peut être montré dans les deux variantes. Si le chien tourne autour le conducteur (demi-tour allemand) il doit faire le demi-tour vite et tout près du conducteur.

Ordres

- Au pied (à chaque départ et changement de direction)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 4: TERRE PENDANT LA MARCHÉ

Exécution

- Au pas normal, le conducteur et le chien marchent dans le sens gauche à l'extérieur d'un carré de 8 x 8 m, démarqué par des cônes.
- Entre 2 cônes le conducteur se pose avec son chien en position de base.
- Après un changement de direction l'ordre est donné au chien, de prendre la position Terre. La position demandée doit être effectuée à la distance de çà. 1 mètre parallèlement de la ligne imaginaire.
- Sans son chien le conducteur continue de marcher autour du carré, sans changer d'allure et sans regarder en arrière.
- En retour chez son chien le conducteur, sans changer d'allure, le reprend avec un commandement en conduite au pied.
- L'exercice se termine en position de base entre les deux prochains cônes.

Appréciations

- La position Terre doit être prise rapidement.
- Une marche lente, une conduite inexacte du chien et des angles ronds sont pénalisées.
- Pour obtenir des points le chien doit avoir pris la position Terre avant que le conducteur ait atteint le prochain cône.
- En cas d'aides corporelles trop fortes (le conducteur s'arrête), la position est considérée comme non exécutée, 0 points.
- Si la position n'est pas prise, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre pour reprendre le chien en conduite au pied est donné par le conducteur lui-même. Toutes les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- De petites aides corporelles sont autorisées.
- La position prise en premier sera jugée.

Anmerkungen

- Das Kommando für das Mitnehmen in die Freifolge erteilt der Hundeführer selbstständig, alle andern Aktionen werden vom Wettkampfleiter kommandiert.
- Kleine Körperhilfen sind gestattet.
- Die zuerst eingenommene Position wird bewertet.

Ordres

- Au pied / Terre / Au pied
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 5: RAPPEL AVEC TERRE

Exécution

- L'ordre est donné au chien de prendre la position Terre.
- Le conducteur s'éloigne en ligne droite sur 30 m sans regarder en arrière, fait demi-tour face à son chien et s'arrête.
- Le chien est ensuite rappelé.
- Avant le 3^{ème} tiers de la distance, l'ordre est donné au chien de prendre la position Terre.
- De la position Terre le chien est rappelé à la position de base ou position face. Si le chien revient en position face, il doit changer ensuite vite et correctement en position de base.

Appréciations

- Le chien doit suivre les ordres de retour docilement.
- Le chien doit revenir vers le conducteur au moins au pas de course rapide.
- Pour juger la vitesse on doit tenir compte de la race du chien. Les chiens vites auront besoin d'une certaine tolérance pour la prise de la position Terre. Les chiens moins vites n'en ont pas besoin.
- Pour recevoir 10 points, la position Terre doit être prise entre la distance d'une longueur du propre corps après l'ordre du conducteur.
- Un chien qui prend la position de lui-même, au maximum 8 points.
- Changements de position avant le premier ordre de rappel, au maximum 8 points.
- Plus que 2 ordres de rappel, au maximum 7 points.
- Pour recevoir des points pour la position Terre, le conducteur ne doit pas donner plus que 3 ordres de rappel.
- Un chien qui met plus que 3 longueurs du corps pour la position Terre, 0 points.
- Le chien qui rampe dans la position Terre plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Un chien qui n'exécute pas la position exigée, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Le conducteur lui-même donne les ordres pour la position Terre.
- L'assistant du juge donne les ordres pour rappeler le chien.
- Le point où le conducteur lui-même doit donner l'ordre est marqué avec un cône. Il remplace l'ordre de l'assistant du juge.

Ordres

- Terre / Reste / Ici / Terre / (Face) Au pied
- Signes acoustique et visuel

Coefficient : 4

Points maximums: 40

EXERCICE 6: EN AVANT DANS UN CARRE

Exécution

- Le chien est envoyé en avant dans un carré de 3x3m démarqué par des cônes et dont le centre se trouve à 15 m du point de départ.
- Une fois dans le carré, le chien reçoit l'ordre de prendre la position Terre.
- Le conducteur se rend au chien et le reprend en position de base.
- Pour se rendre au carré, qu'il doit atteindre de devant, le chien doit prendre une ligne droite.

Appréciations

- Le chien doit faire son travail vite, docilement et au chemin direct.
- Pour obtenir 10 points, pas plus de 4 ordres sont autorisés. Le 4ième ordre peut être pris pour arrêter le chien dans le carré (Debout). Si la position Debout est commandée, elle doit être effectuée. Si le chien est commandé directement dans la position Terre, seul 3 ordres sont autorisés.
- L'ordre Terre au carré doit être donné par le conducteur. La position ne doit pas être prise par le chien lui-même.
- Un chien qui pénètre dans le carré par le côté ou par derrière reçoit une déduction de points.
- Un 2^{ème} ordre pour les positions entraîne une déduction de 1 point.
- Position Terre non tranquille au carré, au maximum 8 points.
- Aides corporelles exagérées, au maximum 8 points.
- Un chien qui se bouge lentement, au maximum 7 points.
- Changements de position au carré, 5 points.
- Un chien qui n'est pas entièrement dans le carré (exception la queue) en faisant la position Terre, 0 points.
- Un chien qui quitte lui-même le carré, 0 points.
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre Terre est donné par le conducteur lui-même; les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Le carré est éloigné au moins de 3-5 m du bord du ring. Les contours sont à marquer par un marquage de terrain.

Ordres

- En avant (Debout) / Terre / Assis
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 4

Points maximums: 40

EXERCICE 7: RAPPORT

Exécution

- L'assistant du juge dépose un rapport en bois à une distance de 10 m.
- L'objet doit être saisi rapidement par le chien et être rapporté correctement.

Appréciations

- Le chien doit faire son travail vite, docilement et sur un chemin direct.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un chien qui commence l'exercice de lui-même, au maximum 8 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 8 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 6 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions seront commandées par l'assistant du juge.
- La grandeur de l'objet doit être adaptée à la grandeur du chien. Le conducteur est autorisé de choisir la grandeur de l'objet.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre la position de base rapidement et serré.
- L'objet doit être déposé bien visible pour le chien.

Ordres

- Apporte / Donne / (Au pied)
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT

Exécution

- Le conducteur et son chien sont en position de base en face du saut à une distance convenable.
- Le conducteur lance un objet de son choix par dessus le saut.
- Le chien exécute le saut, prend l'objet, et le rapporte correctement, par-dessus le saut, au conducteur.

Appréciations

- L'ordre de rapport doit au plus tard être donné quand le chien saute.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un léger toucher du saut, au maximum 9 points.
- Un chien qui commence l'exercice de soi-même, au maximum 8 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend de soi-même, au maximum 8 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour le saut de retour, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet tombé, au maximum 6 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui se repousse du saut, au maximum 5 points.
- Si le saut n'est exécuté que dans un sens, au maximum 5 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- La grandeur de l'objet doit être adaptée à la grandeur du chien.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et serré la position de base.
- Le saut doit être compact et avoir une largeur d'au moins 1 m.
- La hauteur du saut doit correspondre à la hauteur des épaules du chien, au maximum 1 m.

Ordres

- Saute / Apporte / Donne / (Au Pied)
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PERSONNEL

Exécution

- Au début du premier exercice singulier chaque conducteur reçoit un objet en bois.
- Celui-ci sera noté par le conducteur du numéro de son départ.
- Au début de l'exercice 9, le conducteur remet cet objet à l'assistant du juge.
- Le conducteur et le chien peuvent regarder l'assistant du juge déposer cet objet.
- Ce dernier dépose cet objet, sans le toucher de ses mains avec 3 autres objets en bois qu'il a en main.
- Ils seront déposés en cercle ou en ligne horizontale à 5 m du conducteur.
- Le chien doit chercher l'objet marqué de son numéro de départ, le prendre et le rapporter correctement au conducteur.

Appréciations

- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un chien qui commence l'exercice de soi-même, au maximum 8 points.
- Un chien qui prend un mauvais objet et le change par la suite, sans influence du conducteur, contre le bon, au maximum 7 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 8 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 6 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui prend plus d'un faux objet en gueule, 0 points.
- Un conducteur qui laisse le chien sentir ou toucher l'objet avant l'exercice, 0 points.
- Si le chien se trouve auprès des objets, aucun ordre ne peut être donnée par le conducteur, sinon 0 points.
- Durée maximale du travail : 1 minute, sinon 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Chaque team recevra des nouveaux objets.
- Les objets seront déposés à une distance de 25 cm.
- Les objets doivent être bien visibles pour le chien.
- Pendant un concours la disposition des objets doit être la même pour chaque chien de la même classe.
- La position de l'objet contaminé peut être variée.
- Si les objets sont déposés en ligne horizontale, l'objet contaminé ne doit pas être déposé aux cotés extérieurs de la ligne.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et serré la position de base.
- Le chien ne doit ni toucher ni sentir l'objet.

Ordres

- Cherche / Donne / (Au pied)
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 10: CONTROLE A DISTANCE

Exécution

- Le chien est mis en position Terre derrière ou devant une marque.
- Le conducteur se rend à une place définie, à 5 m du chien et fait face au chien.
- L'assistant du juge se trouve derrière le chien et montre au conducteur, au moyen d'un tableau, quand le chien doit prendre les positions Assis et Terre.
- Chaque position doit être prise 2 fois.
- La dernière position est Terre.
- Puis le conducteur retourne à son chien et le reprend en position de base.

Appréciations

- Le chien doit au moins changer sa position 3 fois pour obtenir des points.
- Des ordres exigés et étendus (verbaux, non verbaux) entraînent une déduction de points.
- Changement de position pendant que le conducteur retourne vers le chien, au maximum 8 points.
- Ne pas prendre la dernière position (Terre), au maximum 7 points.
- Un chien qui se déplace de plus d'une fois la longueur de son propre corps (en tout), dans n'importe quelle direction, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'assistant de juge se trouve derrière le chien et regarde le conducteur.
- L'assistant du juge montre, au plus tard, toutes les 5 secondes, les changements de position.

Ordres

- Terre / Reste / Assis / Terre / Assis / Terre / Assis
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 4

Points maximums: 40

4. OBEDIENCE 2

EXERCICE 1: ASSIS EN GROUPE, 1 MINUTE

Exécution

- Les conducteurs avec leurs chiens prennent place sur une ligne. La distance qui les sépare est de 3 m.
- L'ordre est donné au chien de s'asseoir.
- Ensuite les conducteurs s'éloignent en ligne droite sans regarder en arrière, puis ils vont se cacher à l'endroit indiqué.
- Les chiens restent assis pendant 1 minute.
- Une fois le temps écoulé, les conducteurs se rendent à la hauteur de l'assistant du juge et s'arrêtent.
- Puis les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci et les reprennent en position de base.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring. Les chiens ne doivent pas avoir l'allure inquiète ou anxieuse.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas assis tranquillement, qui met son poids d'une patte à l'autre ou qui bouge ses pattes de devant, entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 5 points.
- Se lever, se coucher ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens.
- Si le nombre des teams ne se laisse pas diviser par 6, sept teams peuvent faire un groupe (p.ex. 13 teams font 2 groupes. Un groupe avec 6 et un groupe avec 7 teams.)
- Le décompte du temps se fait, dès que tous les conducteurs sont cachés.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que le conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Assis / Reste
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE AVEC DISTRACTION, 2 MINUTES

Exécution

- Les conducteurs prennent place sur une ligne avec leurs chiens. La distance qui les sépare est de 3 m.
- Partant de la position de base et de gauche à droite un chien après l'autre reçoit l'ordre de prendre la position Terre.
- Ensuite les conducteurs s'éloignent en ligne droite sans regarder en arrière, puis ils vont se cacher à l'endroit indiqué.
- Les chiens doivent rester pendant 2 minutes dans la position Terre.
- Après 1 minute, l'assistant du juge fait un slalom aller et retour entre les chiens.
- Une fois le temps écoulé, les conducteurs se rendent à la hauteur de l'assistant du juge et s'arrêtent.
- Puis, les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci et les reprennent l'un après l'autre en commençant de droite à gauche en position de base.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring. Les chiens ne doivent pas avoir l'allure d'être inquiet ou anxieux.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas couché tranquillement, qui met son poids d'un côté à l'autre entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Un chien qui est couché sur le côté, au maximum 7 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 5 points.
- Se lever, s'asseoir ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens (voir exercice 1).
- Le décompte du temps se fait dès que tous les conducteurs sont cachés.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que le conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Terre / Reste / Assis
- Signes acoustiques

Coefficient: 2

Points maximums: 20

EXERCICE 3: CONDUITE SANS LAISSE

Exécution

- La conduite sans laisse sera jugée en différentes façons de marcher, pas normal et pas de course comprenant des changements de direction et des demi-tours.
- Le chien doit suivre le conducteur docilement sur le côté gauche de sorte que l'épaule droite du chien demeure tout le temps parallèle et serré à la hauteur du genou gauche du conducteur.
- A l'arrêt, le chien doit sans influence du conducteur tout de suite prendre la position de base, parallèle et près du pied gauche du conducteur. L'épaule du chien demeure à la hauteur du genou du conducteur.
- Les demi-tours peuvent être choisis par le conducteur lui-même.
- Partant de la position de base le team doit montrer 2-3 pas à droite, à gauche et en avant.
- Partant de la position de base le team doit montrer des changements de direction et des demi-tours.
- Durant l'exercice, les bras du conducteur doivent se mouvoir normalement.

Appréciations

- Les demi-tours doivent être effectués sur place (pas de cercles).
- Un manque de contact et des ordres supplémentaires seront pénalisés.
- Un chien qui ne se tient pas parallèle dans la position de base et dans la conduite sans laisse entraîne une déduction d'env. 2 points.
- Un chien qui se déplace lentement, au maximum 6-7 points.
- Un chien qui est éloigné de plus d'un demi mètre du conducteur pendant la majeure partie de l'exercice, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Pendant un concours l'assistant du juge doit commander tous les chiens de la même classe selon le même schéma.
- Le changement d'allure du chien et du conducteur doit être bien visible.
- Le demi-tour à gauche peut être montré dans les deux variantes. Si le chien tourne autour le conducteur (demi-tour allemand) il doit faire le demi-tour vite et serré au conducteur.

Ordres

- Au pied (départ et changement de direction)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 4: ASSIS ET TERRE PENDANT LA MARCHÉ

Exécution

- Au pas normal, le conducteur et le chien marchent dans le sens gauche à l'extérieur d'un carré de 8 x 8 m, démarqué par 4 cônes.
- Entre 2 cônes le conducteur se pose avec son chien en position de base.
- Après un changement de direction l'ordre est donné au chien, de prendre la position Assis. La position demandée doit être effectuée à la distance d'env. 0.5 m parallèle à la ligne imaginaire.
- Sans son chien le conducteur continue de marcher autour du carré, sans changer d'allure et sans regarder en arrière.
- En retour chez son chien le conducteur, sans changer d'allure, le reprend avec un commandement en conduite au pied.
- Il en va de même pour la position Terre.
- Cet exercice se termine en position de base, entre les deux prochains cônes.

Appréciations

- Les positions Assis et Terre doivent être prises rapidement.
- Une marche lente, une conduite inexacte du chien et des angles ronds sont pénalisées.
- Pour obtenir des points le chien doit avoir pris les positions exigées entre une longueur du corps avant que le conducteur ait passé le cône.
- Position incorrecte (par ex. Assis au lieu de Terre), au maximum 7 points.
- Un chien qui ne s'arrête pas pour la position, qui suit le conducteur, 6 points.
- En cas de fortes aides corporelles, la position est considérée comme non exécutée,
- Si la position n'est pas prise, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre pour reprendre le chien en conduite au pied est donné par le conducteur lui-même. Toutes les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- La position prise en premier sera jugée.

Ordres

- Au pied / Assis / Au Pied / Terre / Au pied
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 5: RAPPEL AVEC DEBOUT

Exécution

- L'ordre est donné au chien de prendre la position Terre.
- Le conducteur s'éloigne en ligne droite sur 30 m sans regarder en arrière, fait demi-tour face à son chien et s'arrête.
- Le chien est ensuite rappelé.
- Avant le 3^{ème} tiers de la distance, l'ordre est donné au chien de prendre la position Debout.
- De la position Debout le chien est rappelé à la position de base ou position face. Si le chien fait la position face, il doit changer ensuite vite et correctement en position de base.

Appréciations

- Le chien doit suivre les ordres de retour docilement.
- Le chien doit revenir vers le conducteur au moins au pas de course rapide.
- Pour juger la vitesse on doit tenir compte de la race du chien. Les chiens vites auront besoin d'une certaine tolérance pour la prise de la position exigée. Les chiens moins vites n'en ont pas besoin.
- Pour recevoir 10 points, la position exigée doit être prise entre la distance d'une longueur du propre corps après l'ordre du conducteur.
- Un chien qui prend la position Debout de lui-même, au maximum 8 points.
- Changements de position avant le premier ordre de rappel, au maximum 7 points.
- Plus que 2 ordres de rappel, au maximum 6 points.
- Pour recevoir des points pour la position Debout, le conducteur ne doit pas donner plus que 2 ordres de rappel.
- Position incorrecte (par ex. Terre au lieu de Debout), 0 points.
- Un chien qui met plus que 3 longueurs du corps pour prendre la position, 0 points.
- Le chien qui rampe dans la position Terre plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Pas de position, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Avec le premier ordre de rappel le conducteur peut utiliser le nom du chien. Il n'est pas permis d'en faire deux ordres séparés.
- Le conducteur lui-même donne les ordres pour la position Debout.
- L'assistant du juge donne les ordres pour rappeler le chien.
- Le point où le conducteur lui-même doit donner l'ordre, est marqué avec un cône. Il remplace l'ordre de l'assistant du juge.

Ordres

- Terre / Reste / Ici / Debout / (Face) Au pied
- Signes acoustique et visuel

Coefficient: 4

Points maximums: 40

EXERCICE 6: EN AVANT DANS UN CARRÉ

Exécution

- Le chien est envoyé en avant dans un carré de 3x3 m démarqué par des cônes et dont le centre se trouve à 23 m du point de départ.
- Une fois dans le carré, le chien reçoit l'ordre de prendre la position Terre.
- Le conducteur marche en direction du cône gauche, 2 m avant le cône il change de direction à droite. Au prochain cône il tourne de nouveau à droite en direction du point de départ.
- Après avoir marché 10 m, il rappelle le chien en marchant en conduite au pied, continue de marcher avec lui jusqu'au point de départ et s'arrête.
- Pour se rendre au carré, qu'il doit atteindre de devant, le chien doit prendre une ligne droite.

Appréciations

- Le chien doit faire son travail vite, docilement et au chemin direct.
- Pour obtenir 10 points, pas plus de 4 ordres sont autorisés. Le 4^{ème} ordre peut être pris pour arrêter le chien dans le carré (Debout). Si la position Debout est commandée, elle doit être effectuée. Si le chien est commandé directement dans la position Terre, seul 3 ordres sont autorisés.
- L'ordre Terre au carré doit être donné par le conducteur. La position ne doit pas être prise par le chien lui-même.
- Un chien qui pénètre dans le carré par le côté ou par derrière reçoit une déduction de points.
- Un 2^{ème} ordre pour les positions ou le rappel entraîne une déduction de 2 points pour chaque ordre.
- Aides corporelles exagérées, au maximum 8 points.
- Position non tranquille au carré, au maximum 7 points.
- Un chien qui se bouge lentement, au maximum 6 points.
- Changements de position au carré après que le conducteur ait passé le 2^{ème} angle, 5 points.
- Si le conducteur montre le cône ou le carré à son chien, avant que l'exercice ait commencé, 0 points
- Changements de position au carré avant que le conducteur ait passé le 2^{ème} angle, 0 points.
- Un 3^{ème} ordre pour les positions ou le rappel, 0 points.
- Un chien qui n'est pas entièrement dans le carré (exception la queue) en faisant la position Terre, 0 points.
- Un chien qui quitte lui-même le carré, 0 points.
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Les ordres Debout et Terre sont donnés par le conducteur lui-même; les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Une conduite au pied correcte est exigée.
- Le carré est éloigné au moins de 3-5 m du bord du ring. Les contours sont à marquer par un marquage de terrain.

Ordres

- En avant / (Debout) / Terre / au pied
- Signe acoustique

Coefficient: 4

Points maximums: 40

EXERCICE 7: RAPPORT

Exécution

- L'assistant du juge dépose 2 rapports en bois à 20 m du point de départ sur une ligne horizontale. Distance entre les 2 rapports 10 m.
- Partant de la position de base le chien est envoyé en avant au cône qui se trouve à 10 m de distance du point de départ.
- Le chien doit prendre la position Debout dans un rayon de 2 m autour du cône.
- Après 3 secondes, le chien est envoyé sur le rapport tiré au sort, qu'il doit prendre immédiatement et rapporter correctement au conducteur.

Appréciations

- Le chien doit faire son travail vite, docilement et sur un chemin direct.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Position incorrecte près du cône (Assis / Terre), au maximum 8 points.
- Un chien qui part avant l'ordre du conducteur, au maximum 7 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 5 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement, au maximum 7 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Position Assis / Terre près du cône, en dehors du marquage, 0 points.
- Si le chien prend le mauvais objet dans sa gueule, 0 points.
- Si le conducteur montre le cône ou la direction à son chien avant que l'exercice ait commencé, 0 points.
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre Debout est donné par le conducteur lui-même. Toutes les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- La position de l'objet qui doit être rapporté est tiré au sort.
- L'objet tiré au sort (droit ou gauche) est toujours déposé en premier.
- La grandeur des objets doit être adaptée à la grandeur du chien. Le conducteur est autorisé de choisir la grandeur de l'objet.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et correctement la position de base.
- Les objets doivent être déposés bien visibles pour le chien.
- Le cercle d'un rayon de 2 m autour du cône est à marquer avec un marquage de sol.

Ordres

- En avant / Debout / gauche droite (signes acoustique et visuel) / Apporte / Donne / (Au pied)

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT

Exécution

- Le conducteur et son chien sont en position de base en face du saut à 3 m de distance.
- Le conducteur lance un rapport en bois inconnu par-dessus le saut.
- Le chien exécute le saut, prend l'objet tout de suite et le rapporte par-dessus le saut au conducteur.

Appréciations

- L'ordre de rapport doit au plus tard être donné quand le chien saute.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un léger toucher du saut, au maximum à 8 points.
- Un chien qui commence l'exercice de soi-même, au maximum 7 points
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend de soi-même, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 5 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement, au maximum 8 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 6 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui se repousse du saut, 0 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour le saut de retour, 0 points.
- Si le saut n'est exécuté que dans un sens, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- La grandeur de l'objet doit être adaptée à la grandeur du chien. Le conducteur est autorisé de choisir la grandeur de l'objet.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et correctement la position de base.
- Le saut doit être compact et avoir une largeur d'au moins 1 m.
- La hauteur du saut doit correspondre à la hauteur des épaules du chien, au maximum 1 m.

Ordres

- Saute / Apporte / Donne / (Au Pied)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PARMIS 5

Exécution

- Au début de l'exercice chaque conducteur reçoit un objet en bois.
- Celui-ci sera noté par le conducteur du numéro de son départ.
- Le conducteur garde l'objet marqué pendant env. 5 secondes dans sa main.
- Le conducteur fait demi-tour avec ou sans son chien. L'objet contaminé est remis à l'assistant du juge.
- Le chien peut regarder la pose des objets.
- L'assistant du juge pose cet objet, sans le toucher, avec les 4 autres objets identiques qu'il a en main.
- Ils seront déposés en cercle ou en ligne horizontale, à 10 m du conducteur.
- Puis le conducteur se retourne.
- Le chien doit chercher l'objet marqué de son numéro de départ, le prendre et le rapporter correctement au conducteur.

Appréciations

- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un chien qui commence l'exercice de soi-même, au maximum 7 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 5 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement, au maximum 7 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui prend le mauvais objet, 0 points.
- Un conducteur qui laisse le chien sentir ou toucher l'objet, 0 points.
- Si le chien se trouve auprès des objets, aucun ordre ne peut être donnée par le conducteur, sinon 0 points.
- Durée maximale du travail : 30 secondes, sinon 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Chaque team recevra des nouveaux objets.
- Les objets seront déposés à une distance de 25 cm.
- Les objets doivent être posés bien visibles pour le chien.
- Pendant un concours la disposition des objets doit être la même pour tous les chiens de la même classe.
- La position de l'objet contaminé peut être variée.
- Si les objets sont déposés en ligne horizontale, l'objet contaminé ne doit pas être déposé aux cotés extérieurs de la ligne.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et correctement la position de base.
- Le chien ne doit ni toucher ni sentir l'objet.

Ordres

- Cherche / Donne / (Au pied)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 10: CONTROLE A DISTANCE

Exécution

- Le chien est mis en position Terre derrière ou devant une marque.
- Le conducteur se rend à une place définie, à 15 m du chien et fait face au chien.
- L'assistant du juge se trouve derrière le chien à une distance de 5 m et montre au conducteur, au moyen d'un tableau, l'ordre dans lequel le chien doit prendre les positions Debout, Assis et Terre.
- Les 3 positions doivent être exécutées chacune 1 fois.
- La dernière position est Terre.
- Puis le conducteur retourne à son chien et le reprend en position de base.

Appréciations

- Pour obtenir des points le chien doit au moins changer sa position 2 fois.
- Des ordres exigés et étendus (verbaux, non verbaux) entraînent une déduction de points.
- Changement de position pendant que le conducteur retourne vers le chien, au maximum 8 points.
- Ne pas prendre une position, au maximum 7 points.
- Un chien qui, durant les changements de position, se déplace de plus d'une fois la longueur de son propre corps (en tout), dans n'importe quelle direction, 0 points.
- Un chien qui omet une position, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'assistant de juge est derrière le chien et lui tourne le dos.
- L'assistant du juge montre toutes les 4 secondes, les changements de position.
- Pendant un concours l'ordre des positions doit être le même pour tous les chiens de la même classe.

Ordres

- Terre / Reste / Assis / Debout / Terre / Assis
- Signes acoustique et visuel (seulement pour le travail à distance), simultané

Coefficient: 4

Points maximums: 40

5. OBEDIENCE 3

EXERCICE 1: ASSIS EN GROUPE, 2 MINUTES

Exécution

- Les conducteurs avec leurs chiens prennent place sur une ligne. La distance qui les sépare est de 3 m.
- L'ordre est donné au chien de s'asseoir.
- Ensuite les conducteurs s'éloignent en ligne droite sans regarder en arrière, puis ils vont se cacher à l'endroit indiqué.
- Les chiens restent assis pendant 2 minutes.
- Une fois le temps écoulé, les conducteurs se rendent à la hauteur de l'assistant du juge et s'arrêtent.
- Puis les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci et les reprennent en position de base.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring. Les chiens ne doivent pas avoir l'allure inquiète ou anxieuse.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas assis tranquillement, qui met son poids d'une patte à l'autre ou qui bouge ses pattes de devant, entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 5 points.
- Se lever, se coucher ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboier fort et continuellement 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens.
- Si le nombre des teams ne se laisse pas diviser par 6, sept teams peuvent faire un groupe (p.ex. 13 teams font 2 groupes. Un groupe avec 6 et un groupe avec 7 teams.)
- Le décompte du temps se fait, dès que tous les conducteurs sont cachés.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que le conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Assis / Reste
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 2: COUCHE LIBRE EN GROUPE AVEC DISTRACTION, 4 MINUTES

Exécution

- Les conducteurs et leurs chiens prennent place sur une ligne. La distance qui les sépare est de 3 m.
- Partant de la position de base et de gauche à droite un chien après l'autre reçoit l'ordre de prendre la position Terre.
- Ensuite les conducteurs s'éloignent en ligne droite sans regarder en arrière, puis ils vont se cacher à l'endroit indiqué.
- Les chiens doivent rester pendant 4 minutes dans la position Terre.
- Après env. 2 minutes, l'assistant du juge fait un slalom aller et retour entre les chiens.
- Une fois le temps écoulé, les conducteurs se rendent à la hauteur de l'assistant du juge et s'arrêtent.
- Les conducteurs dépassent leurs chiens par la droite de ceux-ci.
- 3 m derrière les chiens les conducteurs font un demi-tour et s'arrêtent.
- Puis, les conducteurs retournent à leurs chiens par la droite de ceux-ci. En commençant par la droite à gauche ils les reprennent l'un après l'autre en position de base.

Appréciations

- Les bougements de tête ne seront pas punis si un bruit ou une distraction ont lieu dans ou en dehors du ring. Les chiens ne doivent pas avoir l'allure inquiète ou anxieuse.
- Une certaine agitation du chien doit être punie.
- Un chien qui n'est pas couché tranquillement, qui met son poids d'un côté à l'autre entraîne une déduction de points.
- Un chien qui aboie (1 à 2 fois) entraîne une déduction de 1-2 points.
- Un chien qui est couché sur le côté, au maximum 7 points.
- Changements de position pendant que le conducteur revient vers le chien, au maximum 5 points.
- Se lever, s'asseoir ou ramper plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'exercice doit être effectué au moins avec 3 chiens et au maximum avec 6 chiens (voir exercice 1).
- Le décompte du temps se fait dès que tous les conducteurs sont cachés.
- Si un chien se lève et s'approche d'un autre, et que le conflit est à craindre, l'exercice sera interrompu et répété sans le chien fautif.

Ordres

- Terre / Reste / Assis
- Signes acoustiques

Coefficient: 2

Points maximums: 20

EXERCICE 3: CONDUITE SANS LAISSE

Exécution

- La conduite sans laisse sera jugée en différentes façons de marcher, pas normal, pas lent et pas de course, comprenant des changements de direction et des demi-tours.
- Le chien doit suivre le conducteur docilement sur le côté gauche de sorte que l'épaule droite du chien demeure tout le temps parallèle et serré à la hauteur du genou gauche du conducteur.
- A l'arrêt, le chien doit sans influence du conducteur tout de suite prendre la position de base, parallèle et près du pied gauche du conducteur. L'épaule du chien demeure à la hauteur du genou du conducteur.
- Les demi-tours peuvent être choisis par le conducteur lui-même.
- Partant de la position de base le team doit montrer 2-3 pas à gauche, à droite, en avant et en arrière.
- Partant de la position de base le team doit montrer des changements de direction et des demi-tours.
- Durant l'exercice, les bras du conducteur doivent se mouvoir normalement.

Appréciations

- Les demi-tours doivent être effectués sur place (pas de cercles).
- Un manque de contact et des ordres supplémentaires seront pénalisés.
- Un chien qui ne se tient pas parallèle dans la position de base et en conduite sans laisse, moins env. 2 points.
- Un chien qui se déplace lentement, au maximum 6-7 points.
- Un chien qui quitte le conducteur pendant l'exercice, 0 points.
- Un chien qui est éloigné de plus 0,5 m du conducteur pendant la majeure partie de l'exercice, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Pendant un concours l'assistant du juge doit commander tous les chiens de la même classe selon le même schéma.
- Le changement d'allure du chien et du conducteur doit être bien visible.
- Le demi-tour à gauche peut être montré dans les deux variantes. Si le chien tourne autour le conducteur (demi-tour allemand) il doit faire le demi-tour vite et serré au conducteur.

Ordres

- Au pied (à chaque départ et changement de direction)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 4: DEBOUT, ASSIS ET TERRE PENDANT LA MARCHÉ

Exécution

- Au pas normal, le conducteur et le chien marchent dans le sens gauche à l'extérieur d'un carré de 8 x 8 m, démarqué par 4 cônes.
- Entre 2 cônes le conducteur se pose avec son chien en position de base.
- Après un changement de direction l'ordre est donné au chien, de prendre la position Debout. La position demandée doit être effectuée à la distance de env. 0.5 m parallèle à la ligne imaginaire.
- Sans son chien le conducteur continue de marcher autour du carré, sans changer d'allure et sans regarder en arrière.
- En retour chez son chien le conducteur, sans changer d'allure, le reprend avec un commandement en conduite au pied.
- Il en va de même pour les positions Assis et Terre.
- Cet exercice se termine en position de base entre les deux prochains cônes.

Appréciations

- Les positions Debout, Assis et Terre doivent être prises rapidement.
- Une marche lente, une conduite inexacte du chien et des angles ronds sont pénalisées.
- Pour obtenir des points le chien doit avoir pris les positions exigées entre une longueur de son propre corps, avant que le conducteur ait passé le cône.
- 1 position incorrecte (par ex. Assis au lieu de Terre), au maximum 7 points.
- Un chien qui ne s'arrête pas pour la position, qui suit le conducteur, 6 points.
- En cas de fortes aides corporelles, la position est considérée comme non exécutée.
- Moins que deux positions, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre pour reprendre le chien au pied est donné par le conducteur lui-même. Toutes les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- La position prise en premier sera jugée.

Ordres

- Au pied / Debout / Au Pied / Assis / Au pied / Terre / Au pied
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 5: RAPPEL AVEC DEBOUT ET TERRE

Exécution

- L'ordre est donné au chien de prendre la position Terre.
- Le conducteur s'éloigne en ligne droite sur 30-35 m sans regarder en arrière, fait demi-tour face à son chien et s'arrête.
- Le conducteur rappelle ensuite son chien.
- Avant le 2^{ème} tiers de la distance, l'ordre est donné au chien de prendre la position Debout.
- De cette position, le conducteur le rappelle et avant le 3^{ème} tiers de la distance le chien reçoit l'ordre de prendre la position Terre.
- De la position Terre le chien est rappelé à la position de base ou position face. Si le chien fait la position face, il doit changer ensuite vite et correctement en position de base.

Appréciations

- Le chien doit suivre les ordres de retour docilement.
- Le chien doit revenir vers le conducteur au moins au pas de course rapide.
- Pour juger la vitesse on doit tenir compte de la race du chien. Les chiens vites auront besoin d'une certaine tolérance pour la prise de la position exigée. Les chiens moins vites n'en ont pas besoin.
- Pour recevoir 10 points, les deux positions exigées doivent être prises entre la distance d'une longueur du propre corps après l'ordre du conducteur.
- Changements de position avant le premier ordre de rappel, au maximum 7 points.
- 1 Position incorrecte (par ex. Terre au lieu de Debout), au maximum 7 points.
- Plus que 3 ordres de rappel, au maximum 6 points.
- Un chien qui met plus que 3 longueurs de son propre corps pour prendre une position, au maximum 6 points.
- Un chien qui ne s'arrête pas pour faire la position (passer en courant), au maximum 5 points.
- Un chien qui rampe dans la position Terre plus que la longueur de son propre corps, 0 points.
- Plus que 2 ordres de rappel pour une position, 0 points.
- Un chien qui n'exécute pas la position exigée ou la fait d'une suite inversée, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Avec le premier ordre de rappel le conducteur peut utiliser le nom du chien. Il n'est pas permis d'en faire deux ordres séparés.
- Le conducteur lui-même donne les ordres pour la position Debout et Terre.
- L'assistant du juge donne les ordres pour rappeler le chien.
- Les points où le conducteur lui-même doit donner l'ordre, sont marqués avec un cône. Ils remplacent l'ordre de l'assistant du juge.

Ordres

- Terre / Reste / Ici / Debout / Ici / Terre / (Face) / Au pied
- Signes acoustique ou visuel (peuvent être combinées)

Coefficient: 4

Points maximums: 40

EXERCICE 6: EN AVANT DANS UN CARRÉ

Exécution

- Le chien est envoyé en avant vers un cône placé à 10 m du point de départ.
- Le chien doit faire la position Debout dans un rayon de 2 m autour du cône.
- Après env. 3 secondes, le conducteur donne l'ordre au chien de se rendre dans un carré de 3 x 3 m, marqué de cônes et dont le centre se trouve à 25 m de la position du départ.
- Dès que le chien se trouve dans le carré, le conducteur lui donne l'ordre de prendre la position Terre.
- Le conducteur marche en direction du carré et à 2 m il change de direction.
- Après 10 m, le conducteur change à nouveau de direction et se dirige vers le point de départ.
- Après avoir marché de nouveau 10 m, le conducteur rappelle sans s'arrêter le chien à la conduite au pied et continue sa marche avec le chien jusqu'au point de départ et il s'arrête.
- Pour se rendre au carré, qu'il doit atteindre de devant, le chien doit prendre une ligne droite.

Appréciations

- Le chien doit faire son travail vite, docilement et au chemin direct.
- Pour obtenir 10 points, pas plus de 6 ordres sont autorisés. Le 6^{ième} ordre peut être pris pour arrêter le chien dans le carré (Debout). Si la position Debout est commandée, elle doit être effectuée. Si le chien est commandé directement dans la position Terre, seul 5 ordres sont autorisés.
- Un chien qui pénètre dans le carré par le côté ou par derrière reçoit une déduction de points.
- Les ordres Debout près du cône et Terre au carré doivent être commandés par le conducteur. Les positions ne doivent pas être prises par le chien lui-même.
- Position incorrecte auprès du cône (Assis / Terre), au maximum 8 points.
- Un 2^{ième} ordre pour les positions ou le rappel entraîne une déduction de 2 points pour chaque ordre.
- Aides corporelles exagérées, au maximum 8 points.
- Position Terre non tranquille au carré, au maximum 7 points.
- Un chien qui se bouge lentement, au maximum 6 points.
- Changements de position au carré après que le conducteur ait passé le 2^{ième} angle, 5 points.
- Si le conducteur montre le cône ou le carré à son chien, avant que l'exercice ait commencé, 0 points
- Changements de position au carré avant que le conducteur ait passé le 2^{ième} angle, 0 points.
- Un 3^{ième} ordre pour le rappel ou les positions, 0 points.
- Position Assis / Terre en dehors du rayon marqué près du cône, 0 points.
- Position Terre en dehors du carré, 0 points.
- Un chien qui n'est pas entièrement dans le carré (exception la queue) en faisant la position Terre, 0 points.
- Un chien qui quitte lui-même le carré, 0 points.
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Les ordres Debout et Terre sont donnés par le conducteur lui-même; les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Une conduite au pied correcte est exigée.
- Le cercle avec un rayon de 2 m autour du cône et le carré sont à marquer avec un marquage de sol.

- Le carré est éloigné au moins de 3-5 m du bord du ring.
- La ligne du point de départ, du cône et du carré forment un angle droit. (90°).

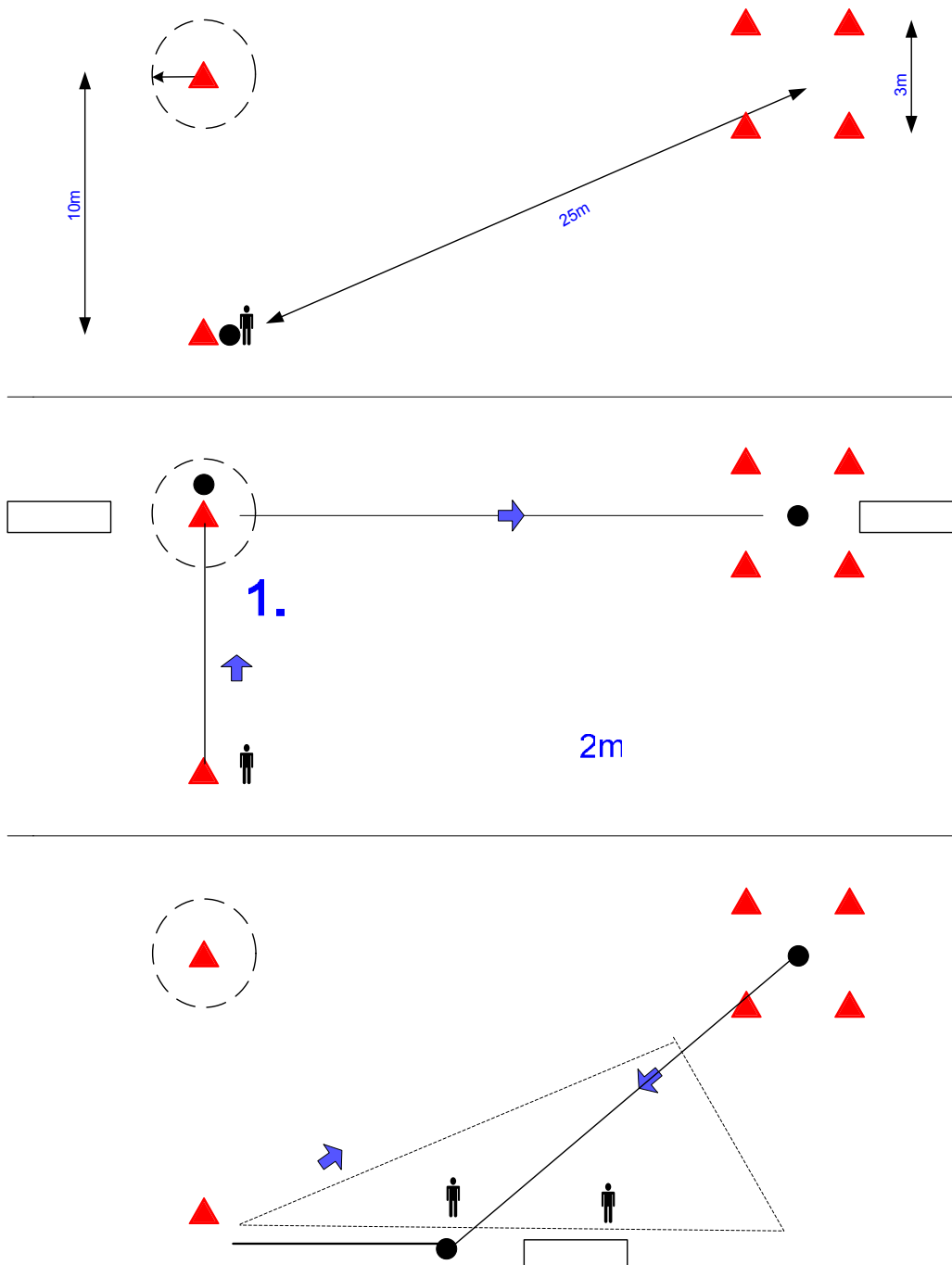
Ordres

- En avant / Debout / droite ou gauche (signes acoustique et visuel) / Terre / Au pied

Coefficient: 4

Points maximums: 40

SCHÉMA EXERCICE 6 OBEDIENCE 3



EXERCICE 7: RAPPORT

Exécution

- L'assistant du juge dépose 3 rapports en bois à 20 m du point de départ sur une ligne horizontale. Distance entre les 3 rapports 5 m.
- Partant de la position de base le chien est envoyé en avant au cône qui se trouve à 10 m de distance du point de départ.
- Le chien doit prendre la position Debout dans un rayon de 2 m autour du cône.
- Après 3 secondes, le chien est envoyé sur le rapport tiré au sort, qu'il doit prendre immédiatement et rapporter correctement au conducteur.

Appréciations

- Le chien doit faire son travail vite, docilement et au chemin direct.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Position incorrecte près du cône (Assis / Terre), au maximum 8 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 5 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement, au maximum 7 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Position Assis / Terre auprès du cône, en dehors du marquage, 0 points.
- Si le chien prend le mauvais objet dans sa gueule, 0 points.
- Si le conducteur montre le cône ou la direction à son chien, avant que l'exercice ait commencé, 0 points
- Un conducteur qui quitte sa place pendant qu'il donne des ordres, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- L'ordre pour le Debout est donné par le conducteur lui-même. Toutes les autres actions sont commandées par l'assistant du juge.
- La position de l'objet qui doit être rapporté est tirée au sort.
- L'objet situé au milieu ne sera jamais tiré au sort.
- L'objet tiré au sort (droit ou gauche) est toujours déposé en premier.
- La grandeur des objets doit être adaptée à la grandeur du chien. Le conducteur est autorisé de choisir la grandeur de l'objet.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et correctement la position de base.
- Les objets doivent être déposés bien visibles pour le chien.
- Le cercle d'un rayon de 2 m autour du cône est à marquer avec un marquage de sol.

Ordres

- En avant / Debout / droite gauche (signes acoustique et visuel) / Apporte / Donne / (au pied)

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 8: RAPPORT PAR DESSUS LE SAUT

Exécution

- Le conducteur et son chien sont en face du saut à 3 m de distance.
- Le conducteur lance un rapport en métal par-dessus le saut.
- Le chien exécute le saut, prend l'objet tout de suite, et le rapporte par-dessus le saut au conducteur.

Appréciations

- L'ordre de rapport doit au plus tard être donné quand le chien saute.
- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un léger toucher du saut, au maximum à 8 points.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend de soi-même, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 5 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement, au maximum 7 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui se repousse du saut, 0 points.
- Si le saut n'est exécuté que dans un sens, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Le poids de l'objet doit être adaptée à la grandeur du chien. Le conducteur est autorisé de choisir le poids de l'objet
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et correctement la position de base.
- Le saut doit être compact et avoir une largeur d'au moins 1 m.
- La hauteur du saut doit correspondre à la hauteur des épaules du chien, au maximum 1 m.

Ordres

- Saute / Apporte / Donne / (Au Pied)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 9: IDENTIFICATION D'UN OBJET PARMIS 6

Exécution

- Au début de l'exercice chaque conducteur reçoit un objet en bois.
- Celui-ci sera noté par le conducteur du numéro de son départ.
- Le conducteur garde l'objet marqué pendant env. 5 secondes dans sa main.
- Le conducteur fait demi-tour avec ou sans son chien. L'objet contaminé est remis à l'assistant du juge.
- Le chien peut regarder la pose des objets.
- L'assistant du juge pose cet objet, sans le toucher, avec les 5 autres objets identiques qu'il a en main.
- Ils seront déposés en cercle ou en ligne horizontale, à 10 m du conducteur.
- Puis le conducteur se retourne.
- Le chien doit chercher l'objet marqué de son numéro de départ, le prendre et le rapporter au conducteur.

Appréciations

- Il est permis au chien de reprendre l'objet une fois.
- Un chien, qui laisse tomber l'objet et le reprend lui-même, au maximum 7 points.
- Si le conducteur donne un ordre pour la reprise de l'objet, au maximum 5 points.
- Si le chien laisse tomber l'objet et le conducteur arrive à le rattraper sans quitter sa position, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement, au maximum 7 points.
- Un mâchonnement fort, au maximum 5 points.
- Un mâchonnement excessif, 0 points.
- Un chien qui prend le mauvais objet, 0 points.
- Un conducteur qui laisse le chien sentir ou toucher l'objet, 0 points.
- Si le chien se trouve auprès des objets, aucun ordre ne peut être donnée par le conducteur, sinon 0 points.
- Durée maximale du travail : 30 secondes, sinon 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- Chaque team recevra des nouveaux objets.
- Les objets seront déposés à une distance de 25 cm.
- Les objets doivent être bien visibles pour le chien.
- Pendant un concours la disposition des objets doit être la même pour tous les chiens de la même classe.
- La position de l'objet contaminé peut être variée.
- Si les objets sont déposés en ligne horizontale, l'objet contaminé ne doit pas être déposé aux cotés extérieurs de la ligne.
- Un chien qui rapporte en face doit, après remise de l'objet au conducteur, prendre rapidement et correctement la position de base.
- Le chien ne doit ni toucher ni sentir l'objet.

Ordres

- Cherche / Donne / (Au pied)
- Signes acoustiques

Coefficient: 3

Points maximums: 30

EXERCICE 10: CONTROLE A DISTANCE

Exécution

- Le chien est mis en position Terre derrière ou devant une marque.
- Le conducteur se rend à une place définie, à 15 m du chien et fait face au chien.
- L'assistant du juge se trouve derrière le chien et montre au conducteur, au moyen d'un tableau, l'ordre dans lequel le chien doit prendre les positions Debout, Assis et Terre.
- Les 3 positions doivent être exécutées chacune 2 fois.
- La dernière position est Terre.
- Puis le conducteur retourne à son chien et le reprend en position de base.

Appréciations

- Le chien doit au moins changer sa position 5 fois pour obtenir des points.
- Des ordres exigés et étendus (verbaux, non verbaux) entraînent une déduction de points.
- Changement de position pendant que le conducteur retourne vers le chien, au maximum 8 points.
- Ne pas prendre une position, au maximum 7 points.
- Un chien qui, durant les changements de position, se déplace de plus d'une fois la longueur de son propre corps (en tout), dans n'importe quelle direction, 0 points.
- Un chien qui omet une position, 0 points.
- Aboyer fort et continuellement, 0 points.

Remarques

- Toutes les actions sont commandées par l'assistant du juge.
- L'assistant de juge est derrière le chien et lui tourne le dos.
- L'assistant du juge montre toutes les 3 secondes les changements de position.
- Pendant un concours l'ordre des positions doit être le même pour tous les chiens de la même classe.

Ordres

- Terre / Reste / Assis / Debout / Terre / Assis / Debout / Terre / Assis
- Signes acoustique et visuel (seulement pour le travail à distance), simultané

Coefficient: 4

Points maximums: 40

6. CHIEN ET CONDUCTEUR

6.1 RESPONSABILITE CIVILE

- Le propriétaire du chien est responsable des dégâts causés par son chien sur des personnes ou des choses.

6.2 COMPORTEMENT DES CONDUCTEURS

- Le conducteur est dans l'obligation d'annoncer sa participation dans les délais.
- Avec la remise de son inscription, il s'engage à payer la finance d'inscription.
- Si un conducteur ne peut se présenter à l'heure au concours ou qu'il ne peut pas du tout y prendre part, il doit tout de suite le faire savoir au chef de concours.
- Le concours commence dès la remise du carnet de travail et se termine lors de la publication des résultats et de la remise du carnet de travail au conducteur.
- Le conducteur doit se conformer aux directives du juge ainsi qu'à celles de l'assistant du juge.
- Chaque conducteur est dans l'obligation de conduire son chien d'une manière sportive et correcte.
- Entre chaque exercice, le chien doit être sous contrôle du conducteur et doit marcher à la gauche de ce dernier.
- Il est interdit de punir le chien.
- Pendant et entre les exercices les chiens ne peuvent pas être touchés pour une punition ou une correction.
- Si le conducteur ne respecte pas les conditions ou se conduit mal, il peut être disqualifié par le juge.

6.3 CONDITIONS D'ADMISSION

- Pour participer à un concours, les chiens doivent être, le jour du concours, au moins âgé de :
 - Débutants: 9 mois
 - Obédience 1: 12 mois
 - Obédience 2: 14 mois
 - Obédience 3: 15 mois
- La classe « Débutants » est facultative. Les résultats seront inscrits dans le carnet de travail. Pour avancer dans la classe Obédience 1 les mêmes critères sont demandés comme pour les classes Obédience 1 et 2.
- Les résultats obtenus à l'étranger ne seront pas reconnus, à moins qu'il s'agisse d'un concours organisé selon le règlement FCI avec CACIOB

6.3.1 Conditions d'admissions particulières

- Pour les concours suivants, veuillez vous référer aux différents règlements adéquats, soit:
 - Championnat Suisse
 - Sélectifs pour Championnat d'Europe ou du Monde FCI

6.4 EXCLUSION

Une exclusion signifie que le conducteur reçoit la carte rouge et qu'il doit tout de suite quitter le ring avec son chien.

Un avertissement signifie que le conducteur reçoit la carte jaune et qu'en cas de récidive (carte jaune/rouge) il sera exclu du concours

Une exclusion (carte rouge) a lieu en cas de:

- Comportement incorrect du conducteur vis-à-vis du juge.
- Comportement agressif du chien.
- Mauvais traitement du chien.
- Le conducteur emploie des objets de motivation interdits.
- Si le chien fait ses besoins dans le ring, classe 1, 2 et 3
- Aboiement permanent pendant plusieurs exercices.

Un avertissement (carte jaune) a lieu en cas de :

- Interruption de l'exercice par le chien. Si le conducteur arrive à le rappeler en restant sur sa position, il aura 0 points (carte jaune). Si le chien ne réagit pas au commandement, exclusion (carte rouge). Si le chien quitte son conducteur une 2^{ième} fois, exclusion (carte rouge). Si le chien quitte son conducteur entre les exercices, exclusion (carte rouge)
- Confirmation excessive.

6.5 POSITIONS

6.5.1 Position de base

- Si le règlement Obedience ne prévoit rien de spécial, tous les exercices commencent et se terminent en position de base.
- En position de base, le conducteur doit se tenir tranquille et avoir une tenue naturelle.
- En position de base, le chien se tient tranquille et parallèle en position Assis à la gauche du conducteur.
- L'épaule du chien se trouve à la hauteur du genou du conducteur.
- Si pour une raison (handicap) le chien est conduit à droite, le juge doit en être informé tout au début du concours.
- Si pendant un exercice le conducteur quitte la position de base, l'exercice est taxé comme incorrect, 0 points. Dans les classes de motivation (Débutants / Obedience 1) suit une déduction de points.
- Si le chien n'est ne se tient pas tranquille dans la position de base, la déduction comporte au moins 2 points.
- Si le chien quitte la position de base de soi même, avant l'ordre du conducteur, l'exercice est taxé avec 0 points. Dans les classes de motivation (Débutants / Obedience 1) suit une déduction de points.

6.5.2 Terre

- Le chien est couché, si rien d'autre n'est prescrit, en position sphynx

Exercice 2:

- Le chien peut, quand il reçoit l'ordre de prendre la position Terre, verser à gauche ou à droite ou poser la tête par terre.
- Le chien ne doit pas changer la position qu'il a prise durant tout l'exercice.
- Le chien ne doit pas se coucher sur le côté ou se mettre sur le dos (dormir).
- La position prise au début doit être tenue pendant la durée de l'exercice.

Exercice 6:

- La position prise au début doit être tenue pendant la durée de l'exercice

6.5.3 Debout

- Le chien se tient debout sur les 4 pattes et ne se bouge plus.

6.5.4 Assis

- Le chien se trouve en position Assise correcte, sans verser sur la droite ou la gauche. Il se tient sur les 4 pattes et ne bouge pas.

6.6 RAPPORT

- Dans tous les exercices de rapport, le chien doit revenir s'asseoir directement à la gauche du conducteur. (position de base).
- Le rapport en position face est autorisé.
- En face, le chien est assis correctement tout près du conducteur. Ouvrir une jambe à droite ou à gauche n'est pas autorisé.

6.7 CHANGEMENTS DE DIRECTION

- Un changement de direction à gauche resp. à droite signifie que le conducteur doit changer sa direction de 90°.
- Un demi-tour signifie que le conducteur doit changer sa direction de 180°.

6.8 ORDRES

- Tous les ordres en Obedience sont libres, les ordres mentionnés dans le présent règlement ne sont que des exemples.
- Si un conducteur siffle pour donner des ordres ou s'il emploie un sifflet pour chien au lieu d'un ordre verbal, il doit l'annoncer au juge au début du concours.
- Le chien doit exécuter l'ordre du conducteur directement avec un seul ordre acoustique et / ou visuel.
- Le nom du chien peut être dit dans les classes Débutants et 1 avant le signe acoustique. En classe 2 et 3, ceci n'est plus possible. Si le conducteur dit le nom du chien, cela comptera comme double commandement et entraînera une déduction de points. Exception exercice 5.
- Un ordre visuel est un seul bougement de la main ou du bras, sans attouchement du chien.

6.9 AIDES

- Les pochettes ou autres ne sont pas admises pendant le concours.
- Pendant le concours, dans toutes les classes le conducteur ne peut pas porter visiblement sur lui un objet de motivation ou des friandises.

6.9.1 Collier et laisse

Débutants et Obédience 1

- Les chiens seront en laisse au début des exercices 1 + 2. Pendant les exercices 1 et 2 les chiens pourront porter un collier.
- A la fin des exercices 1 et 2, les chiens sont remis en laisse.
- De l'exercice 3 - 10 les chiens ne porteront plus de collier.
- La laisse et le collier doivent être placés en dehors du ring ou sur la table de l'assistant du juge.
- Le chien ne peut être conduit qu'avec un collier souple, sans traction. Le port de collier à pointes n'est pas permis.

Obédience 2 et 3

- Les chiens ne portent pas de collier pendant tout le concours. Le conducteur doit placer la laisse et le collier sur la table de l'assistant du juge.

Pour toutes les classes

- A la fin du dernier exercice singulier, les chiens sont remis en laisse.

6.10 MOTIVATION DU CHIEN

- Pendant les exercices il n'est pas permis au conducteur de toucher ou caresser son chien, ni de l'encourager d'une autre façon. Ce comportement est puni, 0 points pour l'exercice actuel. Une petite confirmation verbale (bien fait, bon chien) ou non verbale (une ou deux petites caresses) à la fin de l'exercice est permis. Si le conducteur confirme son chien d'une manière excessive, l'encourage avec enthousiasme, en jouant avec lui, le laisse sauter dans les bras, tourner autour les jambes, etc. le juge l'avertit avec la carte jaune. En cas de récidive il sera exclu du concours (carte rouge).

6.11 ABOIER / PLEURNICHER

- Un chien qui aboie de temps en temps pendant un exercice ne reçoit pas plus de 7 points. Si le chien aboie souvent ou sans arrêt il est taxé avec 0 points. Un chien qui aboie pendant plusieurs exercices sera exclu du concours. Il en est de même pour un chien qui pleurniche.

7. CONCOURS

7.1 GENERALITES POUR LE REGLEMENT D'OBEDIENCE

- L'organisateur du concours doit avoir disponible sur place un règlement d'obédience.
- Toutes les indications de distance dans le règlement d'obédience sont des valeurs approximatives.
- Les objets mentionnés dans le règlement d'obédience sont à utiliser obligatoirement.

7.2 ORGANISATION D'UN CONCOURS, DEVOIRS DE L'ORGANISATEUR

- Choisir un chef de concours, qui sera responsable à côté de l'organisateur, des questions techniques, de l'organisation et de l'administration du concours. Il assurera la coordination avec le(s) juge(s) et la CTAMO.
- Engagement de personnes nécessaires au bon déroulement d'un concours, à savoir par ring:
 - 1 assistant du juge. Il accompagnera le conducteur durant tout le concours et lui transmettra les directives nécessaires. L'assistant du juge se tient à la disposition du juge durant tout le concours.
 - Un nombre suffisant d'aides sur le ring dont leur devoir sera de préparer le matériel nécessaire (saut, rapports etc.)
 - 1 personne qui inscrit les notes du juge. Cette personne ne peut pas quitter sa place durant le concours d'un groupe.
- En plus, il doit être prévu :
 - du personnel suffisant pour le centre de calcul et l'établissement du classement et de l'inscription du résultat dans les carnets de travail.
 - un vétérinaire ou tout au moins posséder le numéro de téléphone des urgences vétérinaires.
- Chaque concurrent remet au chef de concours son carnet de travail Obedience au début du concours.
- Un nombre suffisant de feuilles de notes doit être disponible pour chaque classe.
- Les résultats d'un concours qui sont inscrits dans le carnet de travail doivent être transmis à la CTAMO dans les délais en bonne et due forme. L'organisateur s'engage à se renseigner auprès du secrétariat de la CTAMO sur les conditions valables et de demander la notice correspondante. (voir aussi sous www.tkamoweb.ch)
- Le programme de calcul pour les concours peut être demandé auprès de la CTAMO.
- Les feuilles de note peuvent être créées avec le programme de calcul.
 - 1 copie est remise au conducteur
 - 1 copie reste à la société organisatrice
 - 1 copie est destinée au juge.
- Les données et une copie de la liste des rangs sont également à transmettre au bureau de contrôle des résultats de la CTAMO (par e-mail) (kontrollstelle@tkamo.ch)
- La suite des exercices peut varier. Les exercices en groupe 1 et 2 doivent toujours être demandés au début ou à la fin d'un groupe. Dans une classe le déroulement doit être le même pour chaque team. Le juge fixe le déroulement du concours à l'avance. Les conducteurs seront informés du déroulement du concours avec l'ordre du jour.

7.3 CHEF DE CONCOURS

- Les concours Obedience doivent être annoncés au moins 10 semaines avant la date du concours au secrétariat de la CTAMO.
- Le concours Obedience doit être publié dans les organes officiels de la SCS.
- La CTAMO organise la publication des concours dans les organes officiels de la SCS.
- Les formulaires „Annonce de concours » peuvent être obtenus auprès de la CTAMO.

- L'organisateur est responsable de se renseigner auprès du secrétariat de la CTAMO sur le cahier des charges resp. de se le procurer, voir aussi www.tkamo.ch.
- Le chef de concours est responsable de trouver un terrain (salle) correspondant aux exigences d'un concours Obedience ainsi que de trouver le nombre d'aides nécessaires.
- Le chef de concours est responsable du matériel nécessaire pour le bon déroulement du concours.

7.4 TERRAIN

- Le terrain de concours doit correspondre aux normes exigées.
- Le terrain (Ring) doit mesurer au moins 20 x 30 m en salle et 25 x 40 m à l'extérieur.
- Le terrain doit être correct et balisé.
- Le terrain ne doit présenter aucun danger pour le chien ou le conducteur durant tout le concours (pas de briques de verre, clous, de grosses différences dans le terrain – trous par exemple).
- La place doit être plate et l'herbe bien tondue.
- Si deux ou plusieurs rings doivent être montés, ceux-ci seront distants de 8 à 10 m. Si deux rings doivent être placés tout près l'un de l'autre, la séparation entre les deux rings devra être compacte afin qu'aucun chien ne puisse passer d'un ring à l'autre.
- Sitôt que le parcours est monté, les conducteurs ne pourront pénétrer sur le terrain que pour le concours.
- L'organisateur est responsable de faire en sorte que ces dispositions concernant le terrain soient respectées.
- Pendant l'exercice 1 et 2 il ne doit pas avoir de spectateurs, sauf les assistants de juge, en vue des chiens. Il est préférable d'abriter le ring dans cette direction avec une délimitation. Lors le Championnat Suisse, Championnat d'Europe, Championnat Mondial et les concours de qualification cette délimitation est prescrite.

7.5 LISTE DE MATERIAL

Si rien d'autre n'est précisé, seuls les objets mentionnés dans la liste de matériel pourront être utilisés. Le matériel suivant doit être disponible pour un concours:

- Assez de marquages et de cônes pour marquer le terrain et les différents exercices.
Cônes env. 15-23cm, marquages ronds 15 cm.
- 1 saut hauteur compact dont la hauteur peut varier entre 10 et 100 cm, au moins 100 cm de large
- 3 rapports en bois petits 100 - 200 g
- 3 rapports en bois moyens 200 - 350 g
- 3 rapports en bois grands 350 - 450 g
- 3 objets métalliques au max. 200 g
- Poudre de craie, scotch ou spray pour le marquage du sol.
- De petits objets en bois non contaminés pour le travail d'identification, longueur 10 cm, largeur et hauteur 2 cm.
- Nombre par chien:
 - Débutants: 11 pièces
 - Obedience 1: 4 pièces
 - Obedience 2: 5 pièces
 - Obedience 3: 6 pièces
 - Tableau avec l'inscription Assis – Terre – Debout ou des dessins ou symboles.

7.6 JUGES

- Le(s) juge (s) est (sont) invité(s) directement par les sociétés organisatrices.
- La liste des juges peut être obtenue auprès de la CTAMO.
- La liste des juges sera publiée périodiquement dans les organes officiels de la SCS.

- La CTAMO désignera les juges qui entreront en fonction pour le Championnat Suisse, pour les sélectifs au Championnat d'Europe ou du Monde FCI ainsi que pour les concours CACIOB.
- Le nombre de juges invité par la société organisatrice est libre. Cependant chaque juge ne peut pas juger plus de 25 chiens par jour.
- Le juge informe l'organisateur à temps du déroulement du concours et de l'ordre des exercices.
- Le juge s'assurera à temps que le matériel mis à disposition est conforme au règlement.
- Le juge contrôle le terrain (dimensions, état) et le parcours (ordre des exercices).
- Le juge est le seul à décider si le terrain est en ordre ou pas.
- Avant le début du concours le juge rassemble les conducteurs au briefing.
- Le juge ne peut pas être changé au milieu d'une classe.
- Le juge doit montrer les points qu'il attribue d'une manière distincte après chaque exercice.
- En cas de délits spéciaux le juge est autorisé d'avertir ou d'exclure le conducteur. Carte jaune = avertissement, deux fois carte jaune et carte rouge = exclusion.
- Le juge est autorisé à interrompre un exercice ou à le faire répéter.
- A la fin, le juge apporte un commentaire à ses notes pour chaque conducteur.
- En cas de doute concernant le règlement le juge est autorisé de décider.

7.7 ASSISTANT DU JUGE

- L'assistant du juge doit avoir suivi le cours de formation et le cours complémentaire de la CTAMO et il doit être sur la liste des assistants du juge actifs, ou être lui-même juge.
- Pour le championnat Suisse et les concours de qualification pour des championnats européens ou mondiales FCI et des concours CACIOB les assistants du juge seront désignés par la CTAMO.
- Au sein d'une même classe, l'assistant du juge ne peut être changé.
- Le parcours doit être conçu de manière à ce que le chien puisse faire les exercices demandés sans être dérangé.
- Sauf indications contraires, chaque action est commandée par l'assistant du juge.
- Les exercices commencent dès que le conducteur se trouve à la bonne place avec son chien en position de base et qu'il confirme qu'il est prêt au travail.
- Les exercices sont terminés quand l'assistant du juge prononce les mots „exercice terminé“.

8. APPRECIATIONS

8.1 PASSAGE D'UNE CLASSE A LA CLASSE SUPERIEURE

- Après avoir obtenu un « excellent » il est possible de passer à la classe supérieure.
- Après avoir obtenu le 3^{ème} « excellent » dans une classe, il est obligatoire de monter dans la classe supérieure l'année d'après.
- Un retour dans une classe inférieure n'est pas possible.

8.2 APPRECIATION

- L'appréciation de tout le travail se fait par points, ces points sont multipliés par un coefficient donné.
- Les points doivent refléter le travail accompli de chaque exercice.
- Si plusieurs juges sont engagés, c'est la moyenne des points des juges qui sera prise en considération.
- Le nombre de points obtenu est multiplié par le coefficient, ce qui donne le résultat final de l'exercice.
- Chaque exercice peut obtenir au maximum 10 points.
- Les points qui peuvent être attribués sont: 0 / 5 / 5.5 / 6 / 6.5 / 7 / 7.5 / 8 / 8.5 / 9 / 9.5 / 10
- Si un chien de la classe Débutants fait ses besoins pendant le travail dans le ring, 50 points seront déduits du total final :

8.3 QUALIFICATION

Le nombre de points maximum se monte, pour toutes les classes à 320. Les qualifications se présentent comme suit :

- excellent de 256 à 320 points
- très bien de 224 à 255.99 points
- bien de 192 à 223.99 points
- satisfaisant de 160 à 191.99 points
- non classé de 0 à 159.99 points

8.4 RESULTATS DU CONCOURS

Le chef de concours inscrira dans le carnet de travail le résultat du conducteur. Ce résultat sera contrôlé par le juge qui signera ensuite le carnet de travail.

8.5 DISTINCTIONS

8.5.1 Mentions

- La mention ne peut être donnée que si le chien réussit les 10 exercices.
- Il doit obtenir au moins la qualification « très bien ».
- Les frais pour la mention sont à la charge du conducteur.
- La commande des mentions se fait au moyen d'un formulaire spécial à envoyer au secrétariat de la CTAMO.

8.5.2 MEDAILLES SPECIALES

- Un conducteur qui obtient en l'espace d'un an dans la même classe (et avec le même chien) 3 fois de suite la qualification « excellent » peut demander une médaille spéciale.
- Cette médaille ne peut être attribuée que pour des concours qui ont lieu en Suisse.
- Les frais pour cette médaille sont à la charge du conducteur.

8.6 CACIOB

- Le CACIOB peut être acquis selon les directives de la FCI.