



## Demande 4

### Règlement Agility championnat suisse pour clubs (estafette)

#### 4.2.1 Disciplines et juges

L'estafette se divise en disciplines faites et jugées dans l'ordre suivant :

Team 1 Agility Juge 1

Team 2 Gambler Juge 2

Team 3 Jumping Juge 1

Team 4 Temps-Fautes-Fini (seulement pour large) Juge 2

En plus les règles suivantes sont valables:

Le pneu, le mûr et la table ne peuvent pas être utilisés dans l'estafette.

La position de départ du team gambler et jumping est derrière la ligne de départ. Le conducteur ne peut pas se positionner dans le parcours et appeler son chien.

---

***Depuis la modification du règlement du 1.5.2015, le Temps-Fautes-Fini est la dernière discipline à courir. Le temps total est pris dans l'évaluation avant ce concours. L'estafette des Large perd cependant son attrait spécial et sa suspense qui existait jusqu'à présent à cause du changement de l'ordre des disciplines et de l'interruption entre le Jumping et le Temps-Fautes-Fini.***

***Avant la modification du règlement, le Temps-Fautes-Fini était la première discipline à courir. Le chronométrage du temps total commençait avec une faute dans le Temps-Fautes-Fini respectivement à la fin du temps maximum du Temps-Fautes-Fini. Le temps total était énormément influencée du fait ou la faute avait été faite ou où se trouvait le team à l'expiration des 30 secondes. Il était en plus important de franchir la ligne de départ/d'arrivée aussi vite que possible afin de libérer le départ pour le team suivant. Ces moments contribuaient énormément à la suspense dans les teams. Nous souhaitons revivre ces moments émotionnels***

## Demande 1

La discipline Temps-Fautes-Fini est la première discipline à courir. Les autres disciplines restent dans leur ordre.

Team 1 Temps-Fautes-Fini (seulement pour les Larges) juge 1

Team 2 Agility juge 2

Team 3 Gambler juge 1

Team 4 Jumping juge 2

Le chronométrage du temps total commence avec une faute dans le Temps-Fautes-Fini respectivement avec l'expiration du temps maximum du Temps-Fautes-Fini et fini après avoir franchi le but du Jumping.

D'autres points concernés par cette modification doivent être adaptés conforme au sens.

## Demande 2

La table n'est plus un obstacle officiel Agility et peut donc être rayé du texte. Le tunnel rigide doit aussi être mis sur la liste des obstacles qui ne doivent pas être utilisés.

Le pneu, le mur et le **tunnel rigide** ne doivent pas être utilisés dans l'estafette. La position de départ du conducteur du Temps-Fautes-Fini est libre.